

OTÁZKA 1

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE – Priamy voľný kop

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA - Označenie hracej plochy

PRAVIDLO 5 ROZHODCA - Rozhodca má právo predčasne skončiť stretnutie

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE – Priamy voľný kop

Priamy voľný kop sa nariadi, ak sa hráč dopustí jedného z nasledujúcich priestupkov voči komukoľvek, kto je uvedený na zozname členov družstva alebo voči rozhodcovi a je vykonaný neopatrným spôsobom, riskantným spôsobom alebo nadmernou silou.

- **vráža**
- **skáče**
- **kope alebo sa pokúsi kopnúť**
- **sáče**
- **udiera alebo sa pokúša udrieť, včítane udretia hlavou**
- **zakázaným spôsobom odoberá loptu alebo napáda hráča**
- **podráža alebo sa pokúša podraziť.**

Ak je priestupok spôsobený **fyzickým kontaktom**, má byť potrestaný priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

- **Neopatrný** znamená, že hráč nepreukázal dostatok pozornosti alebo ohľaduplnosti, keď napádal súpera alebo zákrok vykonal neopatrným spôsobom. V takomto prípade sa nevyžaduje disciplinárna sankcia.
- **Riskantný** znamená, že hráč zákrok vykonal s ignorovaním nebezpečenstva alebo dôsledkov pre súpera. Vinník musí byť napomenutý.
- **Vykonaný nadmernou silou** znamená, že hráč pri zákroku presiahol akceptovateľnú mieru použitia sily a ohrozil bezpečnosť súpera. Vinník musí byť vylúčený z hry.

Priamy voľný kop sa ďalej nariadi v prípadoch, ak sa hráč dopustí akéhokoľvek z nasledujúcich priestupkov:

- **hrá rukou, s výnimkou brankára vo vlastnom pokutovom území**
- **drží súpera**
- **bráni súperovi v hre s kontaktom**
- **pohryzie alebo opľuže kohokoľvek, kto je uvedený na zozname členov družstva alebo rozhodcu**
- **hodí objekt do lopty, súpera alebo rozhodcu, alebo vykoná kontakt s loptou predmetom držaným v ruke.**

Ak dôjde k dotyku lopty s rukou v časti od hornej hranice ramena po spodok podpazušia, toto sa **nepovažuje** za priestupok zakázanej hry rukou.

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA - Označenie hracej plochy

Hracia plocha musí mať tvar obdĺžnika, pričom musí byť vyznačená neprerušovanými čiarami, ktoré nesmú byť nebezpečné.

Na vyznačenie prírodnej hracej plochy smie byť použitý materiál z umelého povrchu, ak nie je nebezpečný. Iba čiary uvedené v Pravidle 1 môžu byť na hracej ploche vyznačené. Dve dlhšie ohraničujúce čiary sa nazývajú postranné čiary. Dve kratšie čiary sa nazývajú bránkové čiary.

Hracia plocha je rozdelená na dve polovice stredovou čiarou, ktorá spája stredy dvoch postranných čiar. Stredová značka označuje stred stredovej čiar. Okolo nej je vyznačený stredový kruh s polomerom 9,15 m.

Mimo hracej plochy sa vyznačujú značky, čiary kolmé na bránkové alebo postranné čiary, vo vzdialenosti 9,15 m od rohového oblúka. Všetky čiary musia mať rovnakú šírku, ktorá nesmie presiahnuť 12 cm.

Bránkové čiary musia mať rovnakú šírku ako bránkové žrde a brvno. Na hracích plochách s umelým povrchom môžu byť vyznačené i iné čiary, pokiaľ budú inej farby a nebudú sa pliesť s čiarami vyznačujúcimi hraciu plochu pre futbal.

Ak si hráč vytvorí na hracej ploche iné čiary (značky) ako tie, čo sú predpísané na vyznačenie hracej plochy napríklad nohou, musí byť napomenutý za nešportové správanie. Ak sa hráč dopustí takého priestupku v čase, keď je lopta v hre, rozhodca hráča napomenie pri najbližšom prerušení hry.

- Vzdialenosti sú merané od vonkajšieho okraja čiar. Čiary, ktoré ohraničujú určité územie patria k územiu, ktoré ohraničujú.
- Značka pokutového kopu je meraná zo stredu tejto značky smerom k vonkajšiemu okraju bránkovej čiar

PRAVIDLO 5 ROZHODCA - Rozhodca má právo predčasne skončiť stretnutie

Rozhodca má právo predčasne skončiť stretnutie:

- **pre tmu**
- **pre zlé poveternostné podmienky, ktoré nastali v priebehu stretnutia**
- **pre nespôsobilosť hracej plochy, ktorá nastala počas stretnutia**
- **pre neposlúchnutie príkazu alebo rozhodnutia rozhodcu hráčom alebo členom realizačného tímu**
- **pre vniknutie obecnstva na hraciu plochu**
- **pre taký spôsob hry, ktorý vylučuje pokračovať v hre podľa Pravidiel futbalu 56**
- **pre trvalý nezáujem niektorého družstva o regulárnosť stretnutia**
- **pre hrubé nešportové masové prejavy obecnstva**
- **pri stretnutiach hraných pri umelom osvetlení pre poruchu na zariadení alebo pre prerušenie dodávky elektrického prúdu zo siete.**

Vo vyššie uvedených prípadoch tohto odseku musí rozhodca pred prijatím konečného rozhodnutia vyčerpať všetky možnosti, aby sa stretnutie dohralo. V prípade umelého osvetlenia stanoví rozhodca na odstránenie poruchy maximálny čas 60 minút. Pri viacnásobnom opakovanom prerušení dodávky elektrického prúdu zo siete alebo poruche na zariadení, nemá celkový súhrnný čas presiahnuť 60 minút.

OTÁZKA 2

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE – Nepriamy voľný kop

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA – rozmery

PRAVIDLO 5 ROZHODCA - Povinnosť rozhodcu predčasne ukončiť stretnutie

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE – Nepriamy voľný kop

Nepriamy voľný kop sa nariadi, ak hráč

- hrá nebezpečným spôsobom
- bráni súperovi v hre bez kontaktu
- sa dopustí protestu, používa pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky alebo sa dopustí iných verbálnych priestupkov
- bráni brankárovi v zbavení sa lopty v čase, keď ju má v rukách pod kontrolou, kope alebo sa pokúša kopnúť do lopty v čase, keď je brankár v procese jej zbavovania
- iniciuje úmyselný trik v snahe obísť Pravidlá futbalu tým, že prihrá loptu, včítane z voľného kopu alebo z kopu od bránky, vlastnému brankárovi hlavou, hrudou, kolenom a podobne, pričom nie je rozhodujúce, či sa brankár dotkne lopty rukami. Brankár je potrestaný napomenutím, ak je zodpovedný za iniciovanie tohto úmyselného triku.
- sa dopúšťa iného priestupku, ktorý nie je uvedený v Pravidlách futbalu a za ktorý rozhodca hráča napomína alebo vylučuje z hry.

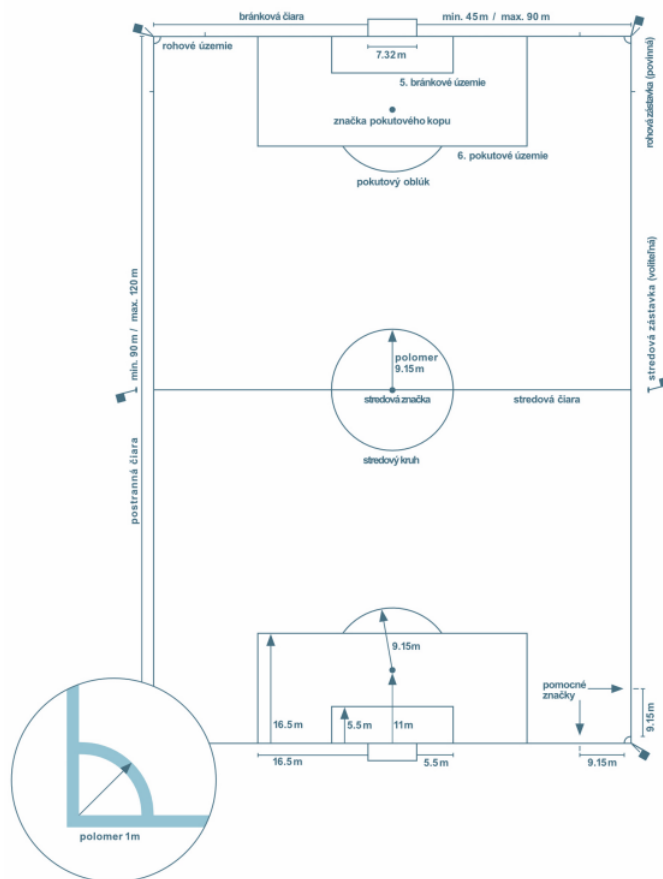
Nepriamy voľný kop sa nariadi, ak sa brankár vo vlastnom pokutovom území dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich priestupkov

- drží loptu v rukách viac ako šesť sekúnd predtým, ako sa jej zbaví
- dotkne sa lopty rukou potom, ako sa jej zbavil, ale predtým, ako sa jej dotkol iný hráč
- dotkne sa lopty rukou (okrem prípadu, keď brankár jasne kopol loptu alebo sa ju pokúsil kopnúť do hry) potom, čo - bola úmyselne kopnutá brankárovi jeho spoluhráčom - získal loptu priamo z vhadzovania spoza postrannej čiary, ktoré vykonal jeho spoluhráč.

Brankár má loptu pod kontrolou, keď ju

- drží rukami alebo medzi rukou a akýmkoľvek povrchom, napríklad hracou plochou, prípadne vlastným telom, alebo sa jej dotýka ktoroukoľvek časťou ruky alebo ramena s výnimkou prípadov, ak sa lopta odrazí od brankára alebo po jeho obrannom zákroku
- drží v jeho natiahnutej, otvorenej ruke, dlani
- udiera o zem alebo vyhadzuje do vzduchu. V čase, keď má brankár loptu v rukách pod kontrolou, **nemôže** byť napádaný súperom.

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA – rozmery



Rozmery

Postranná čiara **musí** byť dlhšia ako bránková čiara.

Dĺžka postrannej čiary • minimálna 90 m • maximálna 120 m

Dĺžka bránkovej čiary • minimálna 45 m • maximálna 90 m

Rozmery pre medzinárodné stretnutia

Dĺžka postrannej čiary • minimálna 100 m • maximálna 110 m

Dĺžka bránkovej čiary • minimálna 64 m • maximálna 75 m

Rohové zástavky

V každom rohu hracej plochy **musí** byť umiestnená zástavka na žrdi minimálne 1,5 m vysokej s tupým zakončením. Na každom konci stredovej čiary **môže** byť umiestnená zástavka vo vzdialenosti najmenej 1 m mimo postrannej čiary.

Technická zóna

V nej sú umiestnené lavičky náhradníkov pre členov realizačných tímov, náhradníkov a vystriedaných hráčov.

Technická zóna sa vyznačuje podľa nižšie uvedených podmienok

- technická zóna sa rozprestiera 1 m na obidve strany od lavičiek náhradníkov a siaha do vzdialenosti 1 m od postrannej čiary
- odporúča sa, aby táto zóna bola označená
- pravidlá súťaže určujú počet osôb, ktoré sa môžu zdržiavať v technickej zóne

PRAVIDLO 5 ROZHODCA - Povinnosť rozhodcu predčasne ukončiť stretnutie

Rozhodca **musí** predčasne skončiť stretnutie v týchto prípadoch

- ak klesne počet hráčov v družstve pod sedem (7)
- pri násilí spáchanom na rozhodcovi alebo ostatných rozhodcoch
- pre smrť hráča alebo niektorého z rozhodcov
- po úradnom zákroku oprávneného orgánu polície alebo iného úradného orgánu vo verejnom záujme.

Za násilie, takzvanú inzultáciu, na rozhodcovi alebo ostatných rozhodcoch sa považuje

- udretie, kopnutie alebo úmyselné podrazenie
- násilné vraženie, mykanie alebo vyrazenie pískalky z úst
- úmyselné prudké udretie loptou
- udretie kameňom alebo iným predmetom.

Rozhodca **má právo** predčasne skončiť stretnutie

- pre tmu
- pre zlé poveternostné podmienky, ktoré nastali v priebehu stretnutia
- pre nespôsobilosť hracej plochy, ktorá nastala počas stretnutia
- pre neposlúchnutie príkazu alebo rozhodnutia rozhodcu hráčom alebo členom realizačného tímu

- pre vniknutie obecnstva na hraciu plochu
- pre taký spôsob hry, ktorý vylučuje pokračovať v hre podľa Pravidiel futbalu 56
- pre trvalý nezáujem niektorého družstva o regulárnosť stretnutia
- pre hrubé nešportové masové prejavy obecnstva
- pri stretnutiach hraných pri umelom osvetlení pre poruchu na zariadení alebo pre prerušenie dodávky elektrického prúdu zo siete.

Vo vyššie uvedených prípadoch tohto odseku musí rozhodca pred prijatím konečného rozhodnutia vyčerpať všetky možnosti, aby sa stretnutie dohralo. V prípade umelého osvetlenia stanoví rozhodca na odstránenie poruchy maximálny čas 60 minút. Pri viacnásobnom opakovanom prerušení dodávky elektrického prúdu zo siete alebo poruche na zariadení, nemá celkový súhrnný čas presiahnuť 60 minút.

OTÁZKA 3

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE – Napomínania

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA – územia

PRAVIDLO 5 ROZHODCA - Používanie píšťalky

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE – Napomínania

Rozhodca hráča napomenie žltou kartou, ak sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov

- zdržiava nadviazanie na hru
- slovom alebo akciou vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu
- bez súhlasu rozhodcu vstúpi, znova vstúpi alebo úmyselne opustí hraciu plochu
- nedodrží požadovanú vzdialenosť pri nadviazaní na hru rozhodcovskou loptou, pri zahrávaní kopu z rohu, voľného kopu alebo pri vhadzovaní lopty spoza postrannej čiary
- sústavne sa dopúšťa priestupkov bez špecifikácie ich počtu alebo dôvodov vyjadrujúcich význam slova „sústavne“
- správa sa nešportovo
- vstúpi do územia pre vzhliadnutie, preskúmanie rozhodnutia pri aplikovaní VAR systému
- nadmerným spôsobom používa signál na vzhliadnutie TV obrazovky

Rozhodca napomenie náhradníka alebo vystriedaného hráča, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov

- zdržiava nadviazanie na hru
- slovom alebo akciou vyjadruje nesúhlas s rozhodnutím rozhodcu
- bez súhlasu rozhodcu vstúpi alebo znova vstúpi na hraciu plochu
- správa sa nešportovo
- vstúpi do územia pre vzhliadnutie, preskúmanie rozhodnutia pri aplikovaní VAR systému
- nadmerným spôsobom rukami naznačuje vzhliadnutie TV obrazovky

Ak sa hráč dopustí dvoch rôznych priestupkov na napomenutie, hoci aj v krátkom časovom úseku, malo by to vyústiť do udelenia dvoch ŽK (napríklad, ak hráč vstúpi na hraciu plochu bez požadovaného súhlasu rozhodcu a vzápätí sa dopustí napádania riskantným spôsobom alebo zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu zakázanou hrou alebo hrou rukou, a podobne).

Napomínania za nešportové správanie

Existujú rôzne okolnosti, keď hráč musí byť napomenutý za nešportové správanie, včítane prípadov ak

- sa pokúša oklamať rozhodcu tak, že predstiera zranenie alebo priestupok spáchaný hráčom súpera, takzvané simulovanie
- si vymení miesto s brankárom počas neprerušenej hry bez súhlasu rozhodcu

- sa dopustí jedného z priestupkov riskantným spôsobom, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop
- hrá s loptou rukou zakázaným spôsobom, čím zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu
- sa dopustí akéhokoľvek iného priestupku, ktorým ovplyvní alebo zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu súpera okrem prípadu, keď rozhodca nariadi pokutový kop za priestupok, pri ktorom sa hráč pokúšal hrať s loptou alebo napádal súpera v súboji o loptu
- zmarí jasnú gólovú príležitosť priestupkom, pri ktorom sa pokúša hrať s loptou alebo napáda súpera v súboji o loptu a rozhodca nariadi za tento priestupok pokutový kop
- sa pokúsi dosiahnuť gól hrou rukou bez ohľadu na to, či pokus bol alebo nebol úspešný, alebo sa neúspešne pokúsi zabrániť dosiahnutiu gólu
- si urobí na hracej ploche nepovolené označenia, značky
- zahrá s loptou v čase, keď opúšťa hraciu plochu so súhlasom rozhodcu
- sa správa spôsobom, ktorým znevažuje rešpekt voči hre
- iniciuje úmyselný trik v snahe obísť Pravidlá futbalu tým, že prihrá loptu, včítane z voľného kopu alebo z kopu od bránky, vlastnému brankárovi hlavou, hrudou, kolenom a podobne, pričom nie je rozhodujúce, či sa brankár dotkne lopty rukami. Brankár je potrestaný napomenutím, ak je zodpovedný za iniciovanie tohto úmyselného triku.
- slovne ruší súpera počas hry alebo pri jej nadväzovaní.

Oslava dosiahnutia gólu

Hráčom je dovolené oslavovať dosiahnutý gól, avšak táto oslava nesmie byť vykonaná nadmerným spôsobom. Oslavné choreografie nie sú podporované a nesmú spôsobovať nadmerné premeškanie hracieho času.

Opustenie hracej plochy pri oslave gólu nie je priestupkom, za ktorý by mal byť hráč napomenutý, pokiaľ sa vráti späť na hraciu plochu čo najskôr.

Hráč musí byť napomenutý, aj keď gól nie je uznaný, ak

- vylezie na ohradenie hracej plochy, alebo sa priblíži k divákovi spôsobom, ktorý môže spôsobiť bezpečnostné alebo ochranné problémy
- koná provokačným, posmešným alebo poburujúcim spôsobom
- si zakryje hlavu alebo tvár maskou alebo iným podobným predmetom
- si vyzlečie dres alebo si ním zakryje hlavu

Zdržiavanie znovunadviazania na hru

Rozhodca musí napomenúť hráčov, ktorí zdržiavajú znovunadviazanie na hru, napríklad tým spôsobom, ak hráč

- pri vhadzovaní naznačí úmysel vhoďiť loptu do hry a potom ju náhle prenechať spoluhráčovi
- zdržiava odchod z hracej plochy pri jeho striedaní náhradníkom
- nadmerným spôsobom zdržiava nadviazanie na hru
- po prerušení hry úmyselne odkopne alebo odhodí loptu, alebo úmyselným dotýkaním sa lopty má snahu vyprovokovať konfrontáciu so súperom

- úmyselne vykoná kop z nesprávneho miesta s tým zámerom, aby ho rozhodca nariadil opakovať.

Napomenutie členov realizačného tímu

Nižšie sú uvedené priestupky na napomenutie ŽK (pričom ale nie sú obmedzené iba na tieto)

- jasné a neustále nerešpektovanie hranice technickej zóny
- zmarenie nadviazania na hru ich družstvom
- úmyselné vstúpenie do technickej zóny súperovho družstva nie konfrontačným spôsobom
- nesúhlas vyjadrený slovom alebo akciou prípadne činom včítane hodenia alebo kopnutia do fľaše na občerstvenie alebo iných predmetov, objektov v technickej zóne
- vstup do priestoru vyhradenom pre rozhodcu na vzhliadnutie záznamu v blízkosti hracej plochy pri aplikácii VAR systému
- nadmerné a neustále žiadanie udelenia ŽK alebo ČK pre súpera
- nadmerné ukazovanie TV obrazovky pre vzhliadnutie záznamu pri aplikácii VAR systému
- konanie provokatívnym alebo poburujúcim spôsobom
- sústavné neakceptovateľné správanie včítane opakujúcich sa priestupkov na verbálne varovanie, upozornenie
- preukázanie nedostatku rešpektu voči hre

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA – územia

Bránkové územie

Od vnútornej strany každej žrde, smerom k rohovému územiu, vo vzdialenosti 5,5 m, sú z vonkajšej strany bránkovej čiary, smerom do vnútra hracej plochy vyznačené kolmo na bránkovú čiaru 5,5 m dlhé čiary. Konce oboch čiar sú spojené čiarou rovnobežnou s bránkovou čiarou. Takto ohraničená plocha sa nazýva bránkové územie.

Pokutové územie

Od vnútornej strany každej žrde, smerom k rohovému územiu, vo vzdialenosti 16,5 m, sú z vonkajšej strany bránkovej čiary, smerom do vnútra hracej plochy vyznačené kolmo na bránkovú čiaru 16,5 m dlhé čiary. Konce oboch čiar sú spojené čiarou rovnobežnou s bránkovou čiarou. Takto ohraničená plocha sa nazýva pokutové územie.

Vo vnútri každého pokutového územia vo vzdialenosti 11 m od stredu bránkovej čiary a od jej vonkajšieho okraja je vyznačená smerom do hracej plochy značka pokutového kopu.

Od stredu každej značky pokutového kopu sa mimo pokutového územia vyznačí oblúk s polomerom 9,15 m, v terminológii nazývaný pokutový oblúk.

Rohové územie

Rohové územie je definované tak, že okolo každej rohovej zástavky sa na hracej ploche vyznačí štvrtkruh s polomerom 1 m.

PRAVIDLO 5 ROZHODCA - Používanie píšťalky

Rozhodca musí píšťalku použiť vždy:

1. pri výkope

- na začiatku každého polčasu
- po dosiahnutí gólu.

2. pri prerušení hry

- pre nariadenie voľného kopu alebo pokutového kopu
- pre prerušenie alebo predčasné skončenie stretnutia
- pre ukončenie príslušnej časti stretnutia, keď uplynie stanovený hrací čas.

3. pri znovunadviazaní na hru

- pri voľných kopoch vykonávaných s dodržaním predpísanej vzdialenosti
- pri pokutových kopoch.

4. pri znovunadviazaní na hru, ak táto bola prerušená v dôsledku

- udelenia osobného trestu
- zranenia hráča
- striedania hráča náhradníkom.

Rozhodca nemusí použiť píšťalku vždy:

1. pri prerušení hry, ak

- nasleduje kop od bránky, kop z rohu alebo vhadzovanie lopty
- bol dosiahnutý gól.

2. pri znovunadviazaní na hru

- voľným kopom, kopom od bránky, kopom z rohu alebo vhadzovaním lopty.

Ak rozhodca používa píšťalku príliš často i vtedy, keď to nie je nevyhnutné, môže mať jej použitie menší účinok v prípadoch, keď to bude potrebné. Ak je pre pokračovanie v hre priamo určené použitie píšťalky, rozhodca má dať hráčom jasne najavo, že môžu znova začať hrať až po jeho signáli píšťalkou.

OTÁZKA 4

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE – Vylúčenia

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA - Rohové zástavky, bránka

PRAVIDLO 5 ROZHODCA – Zranenie hráčov

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE – Vylúčenia

Rozhodca vylúči hráča, náhradníka, vystriedaného hráča alebo člena realizačného tímu, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov:

- zmarí súperovmu družstvu dosiahnutie gólu alebo jasnú gólovú príležitosť tým, že zahrá s loptou rukou, netýka sa to brankára v jeho vlastnom pokutovom území
- zmarí dosiahnutie gólu alebo jasnú gólovú príležitosť súperovi, ktorý svojím celkovým pohybom smeruje k bránke previnivšieho sa družstva tým, že sa dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje voľný kop
- dopustí sa surovej hry dopustí sa hrubého nešportového správania
- použije pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky
- je napomenutý druhýkrát v tom istom stretnutí
- pohryzie alebo oplŕuje kohokoľvek
- vstúpi do operačnej video miestnosti pri využívaní VAR systému.

Hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu, ktorý bol vylúčený z hry, musí opustiť ohraničený priestor ihriska a technickú zónu.

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA - Rohové zástavky, bránka

V každom rohu hracej plochy musí byť umiestnená zástavka na žrdi minimálne 1,5 m vysokej s tupým zakončením. Na každom konci stredovej čiary môže byť umiestnená zástavka vo vzdialenosti najmenej 1 m mimo postrannej čiary.

Bránka musí byť umiestnená v strede každej bránkovej čiary. Každú bránku tvoria dve zvislé žrde postavené v rovnakej vzdialenosti od rohových zástaviek a spojené sú vodorovným bránkovým brvnom. Bránkové žrde a brvno musia byť vyrobené zo schváleného materiálu, ktorý nesmie byť nebezpečný. Bránkové žrde a bránkové brvno oboch bránok musia mať rovnaký tvar (profil), ktorý musí byť štvorcový, obdĺžnikový, okrúhly, eliptický alebo byť hybridom týchto možností. Odporúča sa, aby všetky bránky používané v oficiálnych súťažiach hraných pod záštitou FIFA alebo konfederácií vyhovovali požiadavkám FIFA Programu kvality pre futbalové bránky. Vnútorne strany bránkových žrdí sú od seba vzdialené 7,32 m a spojené sú vodorovným brvnom, ktorého spodný okraj je 2,44 m nad zemou. Postavenie bránkových žrdí k bránkovej čiare musí byť podľa grafického obrázku uvedeného nižšie. Obe bránkové žrde a brvno musia byť bielej farby a musia mať rovnakú šírku a hĺbku, ktorá nepresahuje 12 cm. Ak sa poškodí alebo zlomí bránkové brvno, rozhodca musí hru prerušiť až do času, pokiaľ sa bránkové brvno neopraví alebo neumiestni na pôvodné miesto. Ak sa tak nestane, rozhodca musí stretnutie predčasne ukončiť. Brvno nie je dovolené nahradiť povrazom alebo akýmkoľvek pružným alebo nebezpečným materiálom. Ak sa brvno opraví alebo umiestni na pôvodné miesto, rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa nachádzala lopta v momente prerušenia hry.

Siete majú byť upevnené na bránkových žrdiach, na brvne a na zemi za bránkou. Musia byť vhodne podopreté a umiestnené tak, aby mal brankár dostatočný priestor na hru.

PRAVIDLO 5 ROZHODCA – Zranenie hráčov

Ak dôjde k zraneniu hráča, rozhodca musí dodržať nasledovný postup

- ak podľa názoru rozhodcu zranenie nie je vážne, môže nechať pokračovať v hre, až kým lopta nie je mimo hry
- ak podľa názoru rozhodcu je hráč vážne zranený, hru preruší
- po otázke zranenému hráčovi o potrebe ošetrovania môže rozhodca povoliť jednej alebo najviac dvom ošetroujúcim osobám vstúpiť na hraciu plochu, aby posúdili zranenie hráča a zariadili jeho bezpečné a rýchle premiestnenie z hracej plochy
- zodpovedné osoby obsluhujúce nosidlá môžu vstúpiť na hraciu plochu len vtedy, keď na to dostanú súhlas od rozhodcu
- rozhodca kontroluje, či odchod zraneného hráča z hracej plochy prebieha bezpečne
- zranený hráč by nemal byť ošetrovaný na hracej ploche, okrem závažného zranenia
- hráč, ktorý má krvácajúce poranenie, musí opustiť hraciu plochu. Do hry sa môže vrátiť až potom, keď sa rozhodca presvedčí, že krvácanie je zastavené. Hráč nesmie hrať v zakrvavenom výstroji.
- ak rozhodca povolil ošetroujúcim osobám vstup na hraciu plochu, hráč musí opustiť hraciu plochu na nosidlách alebo po vlastných nohách čo najskôr. Ak to hráč nesplní alebo odmietne opustiť hraciu plochu, musí byť napomenutý.
- zranený hráč sa môže po jeho odchode z hracej plochy vrátiť na ňu až po znovunadviazaní na hru, keď je lopta v hre
- keď je lopta v hre, zranený hráč môže vstúpiť opätovne na hraciu plochu a zapojiť sa do hry len spoza postrannej čiary. Ak je hra prerušená, zranený hráč môže vstúpiť na hraciu plochu z ktoréhokoľvek miesta spoza postrannej alebo bránkovej čiary.
- bez ohľadu na to, či je lopta v hre alebo nie je, len rozhodca môže povoliť, aby sa zranený hráč mohol vrátiť späť do hry
 - rozhodca smie dať povolenie na návrat zraneného hráča na hraciu plochu, ak niektorý z ostatných rozhodcov potvrdí, že hráč je pripravený nastúpiť do hry
- ak hra nie je prerušená z iného dôvodu alebo k zraneniu hráča nedošlo v dôsledku priestupku, a rozhodca napriek tomu hru pre zranenie prerušil, musí nadviazať na hru rozhodcovskou loptou na mieste, kde sa lopta nachádzala v čase prerušenia hry.
 - čas premeškaný v súvislosti so zranením hráčov musí rozhodca nadstaviť na konci príslušného polčasu alebo predĺženia hry
- ak chce rozhodca udeliť osobný trest hráčovi, ktorý je zranený a odchádza na ošetrovanie mimo hracej plochy, musí mu kartu príslušnej farby ukázať ešte predtým, ako opustí hraciu plochu.

Pri rešpektovaní hore uvedených pokynov týkajúcich sa povinnosti opustiť hraciu plochu do najbližšieho znovunadviazania na hru, sú možné iba nasledovné výnimky, ak

- je zranený brankár
- sa zrazia brankár a hráč súpera a potrebujú okamžitú zdravotnú starostlivosť
- sa zrazia dvaja hráči rovnakého družstva a potrebujú okamžitú zdravotnú starostlivosť
- ide o vážne zranenie (napríklad zapadnutý jazyk, otras mozgu, zlomenú nohu a podobne)

- ide o zranenie hráča, ku ktorému došlo pri priestupku hráča súpera a za tento sa v zmysle Pravidiel futbalu udeľuje ŽK alebo ČK. V tomto prípade je podmienkou, aby ošetrovanie bolo vykonané rýchlo, o čom rozhoduje v konečnom dôsledku rozhodca.
- bol nariadený pokutový kop a jeho realizátorom má byť zranený hráč. Čas premeškaný procedúrou posudzovania zranenia alebo ošetrovaním na hracej ploche, musí rozhodca nadstaviť na konci príslušného polčasu.

OTÁZKA 5

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Nadviazanie na hru po zakázanej hre a nešportovom správaní

PRAVIDLO 2 LOPTA - Vlastnosti a rozmery

PRAVIDLO 3 HRÁČI – Procedúra striedania

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Nadviazanie na hru po zakázanej hre a nešportovom správaní

- **Ak je lopta v čase priestupku mimo hry**, v hre sa pokračuje spôsobom vyplývajúcim z pôvodného prerušenia hry.
- **Ak je lopta v čase priestupku v hre a hráč sa dopustí fyzického priestupku na hracej ploche voči**
 - súperovi, nadväzuje sa na hru nepriamym voľným kopom, priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom,
 - spoluhráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi, vylúčenému hráčovi, rozhodcovi, na hru sa nadväzuje priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom.

Všetky priestupky verbálneho charakteru sa trestajú nariadením nepriameho voľného kopu.

Ak rozhodca preruší hru za priestupok, ktorého sa hráč dopustil na hracej ploche alebo mimo nej voči cudzej osobe, hra bude nadviazaná rozhodcovskou, ak nie je nariadený nepriamy voľný kop za opustenie hracej plochy hráčom bez súhlasu rozhodcu. Tento bude potom vykonaný z čiaru ohraničujúcej hraciu plochu a to z miesta, kde hráč opustil hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu.

Ak mimo hracej plochy dôjde k priestupku hráča voči hráčovi, náhradníkovi, vystriedanému hráčovi alebo členovi realizačného tímu jeho družstva v čase, keď je lopta v hre, táto bude nadviazaná nepriamym voľným kopom z čiaru ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku.

Ak je priestupok, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop, spáchaný za bránkovou čiarou mimo hracej plochy, ale vo vnútri pokutového územia vinníka v čase, keď je lopta v hre, bude nariadený pokutový kop.

Ak hráč vykoná kontakt s loptou objektom, ktorý drží v ruke (napríklad kopačkou, chráničom holenných kostí, inou loptou a podobne), na hru bude nadviazané priamym voľným kopom alebo pokutovým kopom, podľa miesta priestupku.

Ak hráč, ktorý je na hracej ploche alebo mimo nej, hodí alebo kopne predmet (iný ako zápasovú loptu) do hráča súpera, alebo hodí alebo kopne predmet včítane lopty do

náhradníka, vystriedaného hráča súpera, vylúčeného hráča súpera, člena realizačného tímu, rozhodcu alebo zápasovej lopty, hra bude nadviazaná priamym voľným kopom.

Ak náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč, hráč dočasne sa zdržujúci mimo hracej plochy alebo člen realizačného tímu hodí alebo kopne predmet do hracej plochy a je tým ovplyvnená hra, súper alebo rozhodca, hra bude nadviazaná priamym voľným kopom z miesta, kde predmet ovplyvnil hru alebo pokutovým kopom. To znamená z miesta, kde predmet zasiahol, prípadne mohol zasiahnuť súpera, rozhodcu alebo loptu.

PRAVIDLO 2 LOPTA - Vlastnosti a rozmery

Lopta

- musí byť guľatá,
- má byť vyrobená z kože alebo z iného vhodného a schváleného materiálu,
- nesmie mať obvod väčší ako 70 cm a menší ako 68 cm,
- nemá mať na začiatku stretnutia hmotnosť väčšiu ako 450 g a menšiu ako 410 g,
- má mať tlak, ktorý sa rovná 0,6 – 1,1 atmosféry, merané na úrovni hladiny mora.

V súťažných stretnutiach, ktoré riadia FIFA alebo konfederácie, sa môžu používať na hru len futbalové lopty, ktoré musia spĺňať požiadavky a niesť jednu zo značiek FIFA Programu kvality pre futbal.

- FIFA Quality PRO,
- FIFA Quality,
- IMS – International Matchball Standard.

PRAVIDLO 3 HRÁČI – Procedúra striedania

Mená náhradníkov musia byť rozhodcovi oznámené prostredníctvom zápisu o stretnutí pred jeho začiatkom.

Náhradník, ktorého meno nebolo pred stretnutím rozhodcovi nahlásené, sa nesmie zúčastniť stretnutia.

Pri striedaní hráča náhradníkom

- rozhodca musí byť o striedaní vopred informovaný,
- striedaný hráč dostane súhlas rozhodcu k opusteniu hracej plochy, pokiaľ už nie je v tom čase mimo hracej plochy a musí opustiť hraciu plochu v mieste, ktoré je najbližšie k čiare, ktorá ohraničuje hraciu plochu.
Platí to pokiaľ rozhodca nerozhodne, že hráč môže opustiť hraciu plochu priamo a ihneď pozdĺž stredovej čiarly alebo na inom mieste (napríklad z dôvodov bezpečnosti a ochrany alebo z dôvodu jeho zranenia),
- striedaný hráč musí ísť ihneď do priestoru technickej zóny alebo do hráčskej kabíny a ďalej sa stretnutia

- nezúčastňuje okrem prípadov, kedy je povolený návrat vystriedaných hráčov do hry,
- pokiaľ striedaný hráč odmietne opustiť hraciu plochu, hra pokračuje bez striedania.

Náhradník smie na hraciu plochu vstúpiť iba

- v prerušenej hre,
- od stredovej čiary,
- keď striedaný hráč opustil hraciu plochu,
- keď dostal signál od rozhodcu.

Vstupom náhradníka na hraciu plochu je striedanie ukončené. Týmto okamihom sa striedajúci hráč stáva hráčom a môže vykonať akékoľvek nadviazanie na hru. Vystriedaný hráč môže zostať na lavičke náhradníkov, musí však zostať v drese s pôvodným číslom kvôli jeho identifikácii.

Všetci vystriedaní hráči a náhradníci podliehajú autorite rozhodcu, bez ohľadu na to, či boli alebo neboli nasadení do hry.

OTÁZKA 6

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Výklad a pokyny SFZ - Kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera, Podrazenie alebo pokus o podrazenie súpera

PRAVIDLO 3 HRÁČI - Iné osoby na hracej ploche, hráč mimo hracej plochy

PRAVIDLO 6 OSTATNÍ ROZHODCOVIA

OTÁZKA 6

PRAVIDLO 12 – ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE - Výklad a pokyny SFZ – Kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera, Podrazenie alebo pokus o podrazenie súpera.

Kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera

Každé kopnutie alebo pokus o kopnutie súpera, aj keď k nemu dôjde v súboji o loptu, musí rozhodca potrestať. Musí rozhodnúť, či bolo vykonané:

- **Neopatrným spôsobom**
- **Riskantným spôsobom**
- **Nadmernou silou**

Do kategórie kopnutie patrí aj:

- Úder kolenom
- Zásah súpera podrážkou kopačky v sklze zozadu, zboku alebo spredu

Za pokus o kopnutie sa považuje každý priestupok hráča, pri ktorom síce nedošlo k fyzickému kontaktu, ale len preto, že sa súper stačil pred kopnutím vyhnúť zásahu, kontaktu.

Podrazenie alebo pokus o podrazenie súpera

Pod podrazením súpera sa rozumie zákrok, pri ktorom hráč spôsobí pád súpera nastavením nohy, jej zahákováním, prípadne zákrokom vykonaným aj sklzom.

Za podrazenie sa rovnako považuje aj to, ak sa hráč zohne za súperom alebo pred ním a tak spôsobí jeho pád (ide o tzv. „stoličku“). Tento zákrok je zvlášť nebezpečný, ak je vykonaný voči hráčovi vo výskoku, predovšetkým však voči brankárovi chytajúcemu alebo vyrážajúcemu loptu.

Za pokus o podrazenie sa považuje každý priestupok hráča, pri ktorom síce nedošlo k fyzickému, kontaktnému podrazeniu, ale len preto, že súper sa stačil zásahu, respektíve kontaktu vyhnúť.

PRAVIDLO 3 – HRÁČI – Iné osoby na hracej ploche, hráč mimo hracej plochy

Iné osoby na hracej ploche

Členovia realizačného tímu, uvedení v zápise o stretnutí, sú príslušníkmi družstva. Ktokoľvek neuvedený v zápise o stretnutí ako hráč, náhradník alebo člen realizačného tímu je považovaný za cudziu osobu.

Ak člen realizačného tímu, náhradník, vystriedaný hráč, vylúčený hráč alebo cudzia osoba vstúpi na hraciu plochu a ovplyvní hru, rozhodca musí:

- Prerušiť hru

- Zabezpečiť odchod tejto osoby z hracej plochy
- Prijatť príslušné disciplinárne opatrenie

Ak ovplyvní hru

- Člen realizačného tímu, náhradník, vystriedaný alebo vylúčený hráč, rozhodca nariadi **priamy voľný kop** alebo **pokutový kop**
- Cudzia osoba, rozhodca nadviaže na hru **rozhodcovskou loptou**

Ak lopta smeruje do bránky a ovplyvnenie hry nezabránilo brániacemu hráčovi v možnosti hrať s loptou, je gól uznaný, pokiaľ sa lopta dostane do bránky, aj keď došlo ku kontaktu lopty s cudzou osobou okrem prípadu, keď lopta skončila v súperovej bránke (a teda sa jednalo o snahu týmto spôsobom ovplyvnenia dosiahnuť gól).

Hráč mimo hracej plochy

Ak sa chce hráč, ktorý so súhlasom rozhodcu opustil hraciu plochu, vrátiť späť do hry, ohlási sa vhodným spôsobom rozhodcovi. So súhlasom rozhodcu smie vstúpiť na hraciu plochu kedykoľvek. V čase, keď je lopta v hre, môže tak urobiť iba z miesta spoza postrannej čiary. Ak hráč, ktorý žiada rozhodcu o súhlas na vrátenie sa na hraciu plochu, sa na ňu vráti bez súhlasu rozhodcu, tento musí:

- prerušiť hru (nemusí to však vykonať ihneď, pokiaľ hráč neovplyvní hru, alebo rozhodcu, alebo pokiaľ rozhodca uplatní výhodu v hre),
- hráča napomenúť za vstup na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu.

Ak však rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, musí na ňu nadviazať:

- priamym voľným kopom z miesta, kde bola hra ovplyvnená, alebo
- nepriamym voľným kopom z miesta, kde bola lopta v okamihu prerušenia hry, ak nedošlo k jej ovplyvneniu.

Hráč, ktorý opustí hraciu plochu za postrannú alebo bránkovú čiaru v rámci obrannej alebo útočnej akcie, sa nedopúšťa priestupku automaticky.

PRAVIDLO 6- OSTATNÍ ROZHODCOVIA

Na stretnutie môžu byť delegovaní ostatní rozhodcovia a to:

- dvaja asistenti rozhodcu,
- náhradný rozhodca,
- dvaja pomocní asistenti rozhodcu,
- náhradný asistent rozhodcu,
- video asistent rozhodcu (VAR),
- najmenej jeden asistent video asistenta rozhodcu (AVAR).

Asistent rozhodcu

Povinnosťou asistenta rozhodcu je signalizovať, keď:

- Lopta úplne opustí hraciu plochu, a ktoré z družstiev je oprávnené vykonať kop z rohu, kop od bránky alebo vhadzovať loptu spoza postrannej čiary
- Je hráč mimo hry
- Je pripravené striedanie

- sa pri vykonávaní pokutového kopu brankár pohne smerom dopredu skôr, ako je do lopty kopnuté. Jeho úlohou je tiež posúdiť, či lopta úplne prešla za bránkovú čiaru do bránky. Ak sú delegovaní pomocní asistenti rozhodcu, asistent rozhodcu zaujme pri vykonávaní pokutového kopu postavenie na úrovni značky pokutového kopu, pokiaľ riadiaci orgán neurčí inak.

Úlohou asistenta rozhodcu je tiež kontrolovať procedúru striedania hráčov.

Asistent rozhodcu môže vstúpiť na hraciu plochu v snahe pomôcť rozhodcovi pri dodržaní predpísanej vzdialenosti 9,15 m pri vykonávaní voľných kopov nariadených v blízkosti postrannej čiary.

V prípade masovej konfrontácie, hromadného konfliktu hráčov asistent rozhodcu, ktorý je najbližšie k inkriminovanému miestu, môže vstúpiť na hraciu plochu, aby asistoval rozhodcovi. Druhý asistent rozhodcu musí tiež sledovať a zaznamenávať si detaily konfliktu. Je to povinnosťou aj delegovaných pomocných asistentov rozhodcu.

Priestupky, ktoré sa stali za chrbtom rozhodcu a vyžadujú si podľa názoru asistenta rozhodcu udelenie osobného trestu, musí asistent rozhodcu signalizovať vždy. Podľa závažnosti priestupku a s prihliadnutím k prípadnej výhode v hre tak urobí ihneď alebo až pri najbližšom prerušení hry.

Náhradný rozhodca

Úlohou náhradného rozhodcu je:

- kontrolovať správny priebeh procedúry striedania hráčov
- kontrolovať výstroj hráčov a náhradníkov
- kontrolovať opätovný vstup hráča na hraciu plochu so súhlasom a na pokyn rozhodcu
- kontrolovať výmenu lopty
- signalizovať minimálnu dĺžku nadstaveného hracieho času po predchádzajúcom dohovore s rozhodcom na konci každého polčasu alebo predĺženia hry pre určenie víťaza stretnutia
- informovať rozhodcu o nevhodnom správaní sa ktorejkoľvek osoby v technickej zóne.

Pomocný asistent rozhodcu

Pomocní asistenti rozhodcu majú signalizovať:

- keď lopta úplne opustí hraciu plochu za bránkovú čiaru, včítane dosiahnutia gólu
- či sa má vykonať kopu z rohu alebo kop od bránky
- či sa pri vykonávaní pokutového kopu brankár pohol z bránkovej čiary smerom dopredu skôr, ako bolo do lopty kopnuté a či lopta prešla úplne za bránkovú čiaru do bránky, teda či bol dosiahnutý gól.

Náhradný asistent rozhodcu

Jediná povinnosť náhradného asistenta rozhodcu je nahradiť asistenta rozhodcu alebo náhradného rozhodcu, pokiaľ títo nie sú schopní pokračovať v rozhodovaní.

OTÁZKA 7

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE – Výklad a pokyny SFZ - Skočenie na súpera, vrazenie do súpera

PRAVIDLO 3 HRÁČI - Gól dosiahnutý v okamihu, kedy sa na hracej ploche nachádza ďalšia osoba

PRAVIDLO 7 HRACÍ ČAS - Rozdelenie hracieho času, polčasová prestávka, nastavenie hracieho času

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE – Výklad a pokyny SFZ - Skočenie na súpera, vrazenie do súpera

Skočenie na súpera

Skočením na súpera sa rozumie zákrok, pri ktorom hráč vykoná výskok nielen smerom hore, ale aj smerom na súpera s následným fyzickým kontaktom.

Za skočenie na súpera sa rovnako považuje skočenie hráča zozadu na súpera, i keď hráč pri tom upaží, aby zdôraznil, že pri výskoku nepoužíva ruky alebo skočí smerom proti súperovi na loptu, s ktorou práve súper hrá.

Ak hráč alebo brankár vyskočí v súboji o loptu, zasiahne ju, a následne sa potom súpera dotkne alebo na neho spadne, toto sa nepovažuje za priestupok.

Vrazenie do súpera

V súboji o loptu je dovolené uplatniť telesnú silu, preto hráč smie do súpera vraziť dovoleným spôsobom. Vrazenie nesmie byť podľa názoru rozhodcu vykonané zakázaným, riskantným spôsobom, ani nesmie byť použitá nadmerná sila.

Hráč môže dovoleným spôsobom vrážať iba v súboji o loptu a v bezprostrednej vzdialenosti od lopty, pričom za „bezprostrednú vzdialenosť“ sa považuje vzdialenosť nepresahujúca 2 metre. Za dovolený spôsob vrážania sa považuje iba vrážanie ramenom do ramena súpera alebo vrážanie ramenom zozadu do súperovej lopatky, pričom vrážajúci hráč musí mať pažu na strane vrážajúceho ramena pri tele. Obaja hráči pritom musia byť na rovnakej úrovni, teda obaja musia byť buď na zemi alebo vo výskoku.

Ak hráč vráža ramenom do súperovho hrudníka, považuje sa jeho zákrok za zakázané vrážanie. Za zakázaný spôsob vrážania sa považuje aj taký zákrok, pri ktorom hráč vráža vlastným hrudníkom zozadu do súpera. Platí to, aj keď pritom upaží, aby zdôraznil, že nepoužil ruky. Ak vrážajúci hráč nemá pri vrážaní ruky pri tele, považuje sa jeho zákrok za sotenie súpera.

Ak sa hráč obráti z taktických dôvodov chrbtom k súperovi preto, aby kryl loptu, môže do neho súper zozadu vrážať, ale len dovoleným spôsobom.

PRAVIDLO 3 HRÁČI - Gól dosiahnutý v okamihu, kedy sa na hracej ploche nachádza ďalšia osoba

Pokiaľ po dosiahnutí gólu, ale pred nadviazaním na hru rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu sa na hracej ploche nachádzala ďalšia osoba a táto osoba ovplyvnila hru, tak:

- **gól neuzná, pokiaľ ďalšou osobou bol**
 - hráč, náhradník, vystriedaný, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dosiahlo gól. Nadviazanie na hru je vykonané priamym voľným kopom z miesta, kde sa v tom okamihu nachádzala ďalšia osoba, ktorá ovplyvnila hru.
 - ak cudzia osoba alebo predmet ovplyvnila hru a gól nebol dosiahnutý, ako je vyššie popísané pri „ďalšej osobe na hracej ploche“, rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou.
- **gól uzná, pokiaľ ďalšou osobou**
 - bol hráč, náhradník, vystriedaný, vylúčený hráč alebo člen realizačného tímu družstva, ktoré dostalo gól,
 - bola cudzia osoba, ktorá neovplyvnila hru.

Vo všetkých prípadoch musí rozhodca zabezpečiť odchod cudzej osoby z hracej plochy.

Pokiaľ po dosiahnutí gólu a po následnom nadviazaní na hru rozhodca zistí, že v okamihu dosiahnutia gólu sa na hracej ploche nachádzala ďalšia osoba, už nemôže gól odvolať. Pokiaľ sa ďalšia osoba stále nachádza na hracej ploche, rozhodca musí

- prerušiť hru,
- zabezpečiť odchod cudzej osoby z hracej plochy,
- nadviazať na hru rozhodcovskou loptou alebo voľným kopom podľa charakteru priestupku.

Rozhodca musí o priestupku podať správu príslušnému riadiacemu orgánu.

PRAVIDLO 7 HRACÍ ČAS - Rozdelenie hracieho času, polčasová prestávka, nastavenie hracieho času

1. Rozdelenie hracieho času

Ak sa družstvá s rozhodcom nedohodli inak, stretnutie trvá dva polčasy po 45 minút. Akákoľvek dohoda o zmene hracieho času musí byť urobená pred začiatkom stretnutia a musí byť v súlade s Rozpisom súťaže.

2. Polčasová prestávka

Hráči majú právo na prestávku v polčase. Nemá trvať dlhšie ako 15 minút. Krátka prestávka na občerstvenie nápojmi, ktorá by nemala presiahnuť jednu minútu, je povolená po prvej polovici predĺženého hracieho času pre určenie víťaza stretnutia. Zmena trvania polčasovej prestávky môže byť vykonaná len so súhlasom rozhodcu.

3. Nastavenie hracieho času

Rozhodca nastaví každý polčas o úplný hrací čas, ktorý sa podľa jeho názoru premeškal v príslušnom polčase

- striedaním hráčov
- posudzovaním zranenia hráčov alebo odchodom zranených hráčov z hracej plochy
- zdržiavaním hry
- udeľovaním disciplinárnych sankcií
- pri prerušeníach hry zo zdravotných dôvodov schválených Súťažným poriadkom alebo Rozpisom súťaží, ako sú napríklad prestávka na občerstvenie hráčov nápojmi, ktorej dĺžka by nemala presiahnuť jednu minútu alebo prestávka na schladenie tela, ktorej doporučená dĺžka by mala byť od 90 sekúnd až po tri minúty
- oslavou dosiahnutia gólu
- pre iné príčiny, vrátane akýchkoľvek významných zdržaní hry pri jej nadväzovaní
- pre vzhliadnutie alebo preskúmanie incidentu, priestupku, hernej situácie podľa pokynov systému video asistenta rozhodcu pri jeho aplikovaní.

Nadstavenie hracieho času je v kompetencii rozhodcu. Náhradný rozhodca signalizuje minimálnu dĺžku nadstaveného času určeného rozhodcom na konci poslednej minúty riadneho hracieho času každého polčasu. Nadstavený hrací čas môže byť rozhodcom predĺžený, avšak nesmie byť kratší, ako bolo oznámené, respektíve signalizované náhradným rozhodcom.

Prípadnú chybu v nedostatočnom nadstavení hracieho času v prvom polčase rozhodca nesmie kompenzovať nadstavením hracieho času druhého polčasu.

OTÁZKA 8

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Výklad a pokyny SFZ - Udretie alebo pokus o udretie súpera, Sotenie súpera, Zakázané odoberanie lopty

PRAVIDLO 3 HRÁČI - Výklad a pokyny SFZ - Ak vstúpi hráč, ktorý dopíňa družstvo, na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu

PRAVIDLO 7 HRACÍČAS - Výklad a pokyny SFZ - Hrací čas v súťažiach mládeže, hrací čas v súťažiach ženského futbalu

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Výklad a pokyny SFZ - Udretie alebo pokus o udretie súpera, Sotenie súpera, Zakázané odoberanie lopty

Udretie alebo pokus o udretie súpera

Každé udretie súpera, aj keď k nemu dôjde v súboji o loptu, musí rozhodca potrestať. Musí však rozhodnúť, či bolo vykonané neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne nadmernou silou. Za udretie súpera sa rovnako považuje úder hlavou, loptou alebo iným predmetom, ktorý hráč drží v ruke alebo ktorý hodí do súpera. Pritom nie je podstatné, či hodeným predmetom súpera zasiahne. Ak napríklad brankár úmyselne udrie súpera s loptou, ktorú drží v ruke alebo zasiahne súpera hodenou loptou, ide rovnako o udretie súpera. Za pokus o udretie sa považuje každý úmyselný priestupok hráča, pri ktorom síce nedošlo k fyzickému kontaktu, ale len preto, že súper sa stačil pred úderom vyhnúť.

Sotenie súpera

Sotením sa rozumie sotenie, odsotenie alebo posotenie súpera a to nielen rukou, pažou alebo lakťom, ale aj inou časťou tela, napríklad stehnom alebo zadnou časťou tela. Rozhodujúca nie je častokrát intenzita sotenia. Ak je súper v pohybe, stačí do neho len ľahko sotiť, aby stratil rovnováhu a zabránilo sa mu tým získaniu, respektíve hraniu s loptou.

Zakázané odoberanie lopty, napádanie súpera

Pri odoberaní lopty od nôh súpera musí hráč najskôr zahrať s loptou a iba potom môže dôjsť k telesnému kontaktu oboch súperiacich hráčov.

Najčastejším spôsobom je odoberanie lopty od nôh súpera sklzom. Pri odoberaní lopty sklzom nedochádza k priestupku, ak brániaci hráč najskôr zasiahne loptu. Ani v prípade, ak súper následne spadne cez nohu, ktorou predtým brániaci hráč zahral s loptou. Ak však zasiahne hráč pri odoberaní lopty sklzom najskôr súpera a až potom loptu, považuje sa to za zakázaný spôsob hry. Za zakázaný spôsob hry sa považuje rovnako to, ak hráč zasiahne loptu i súpera súčasne alebo hráč síce jednou nohou súperovi odoberie loptu dovoleným spôsobom, ale pritom zasiahne súpera druhou nohou zakázaným spôsobom.

O priestupok rovnakého charakteru ide taktiež v prípade, ak hráč v snahe odobrať súperovi loptu, sa súpera dotkne telom skôr ako lopty.

PRAVIDLO 3 HRÁČI - Výklad a pokyny SFZ - Ak vstúpi hráč, ktorý dopĺňa družstvo, na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu

Ak vstúpi hráč, ktorý dopĺňa družstvo, na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, považuje sa to za neoprávnený vstup na hraciu plochu. Ak vstúpi hráč na hraciu plochu v čase, keď

- bola lopta mimo hry, rozhodca hráča napomenie a na hru nadviaže spôsobom, pre ktorý bola prerušená
- bola lopta v hre a hru neovplyvní, rozhodca preruší hru, hráča napomenie a nariadi v prospech súperovho družstva nepriamy voľný kop z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry
- bola lopta v hre a hru ovplyvní, rozhodca preruší hru, hráča napomenie za neoprávnený vstup na hraciu plochu, nariadi priamy voľný kop z miesta, kde bola hra ovplyvnená. Rozhodca pritom môže uplatniť výhodu v hre.

PRAVIDLO 7 HRACÍČAS - Výklad a pokyny SFZ - Hrací čas v súťažiach mládeže, hrací čas v súťažiach ženského futbalu

Hrací čas v súťažiach mládeže je pre jednotlivé vekové kategórie určený nasledovne

- starší dorast 2 x 45 minút
- mladší dorast 2 x 40 minút
- starší žiaci 2 x 35 minút
- mladší žiaci 2 x 30 minút
- prípravka 2 x 25 minút.

Hrací čas v súťažiach ženského futbalu je stanovený pre jednotlivé vekové kategórie nasledovne

- ženy 2 x 45 minút
- juniorky 2 x 40 minút
- žiačky 2 x 35 minút
- prípravka 2 x 25 minút.

OTÁZKA 9

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Pľuvnutie na súper, Držanie súper, Bránenie súperovi v pohybe s fyzickým kontaktom

PRAVIDLO 3 HRÁČI – Výklad a pokyny SFZ – Konfrontácia

PRAVIDLO 8 ZAČIATOKHRYA NADVÄZOVANIENAHRU – Rozhodcovská lopta

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Pľuvnutie na súper, Držanie súper, Bránenie súperovi v pohybe s fyzickým kontaktom

Pravidlo 12

Pľuvnutie na súper

Ak hráč pľuvne na kohokoľvek, kto je uvedený na zozname členov družstva alebo rozhodcu, tento preruší hru, previnivšieho sa hráča vylúči z hry a v prospech súpera nariadi priamy voľný kop, prípadne pokutový kop. Rozhodca však môže potrestať hráča len v prípade, že priestupok videl, alebo ak ho o priestupku informoval ktorýkoľvek z ostatných rozhodcov. Toto platí aj pre priestupok pohryzenia.

Držanie súper

Pod držaním sa rozumie aktívne držanie, to znamená držanie alebo ťahanie súper za výstroj, za paže alebo za ktorúkoľvek inú časť tela a to rukou, pažou alebo ktoroukoľvek inou časťou tela, napríklad stehnom alebo zadnou časťou tela so zámerom brániť súperovi vo voľnom pohybe. Ak hráč rozpaží ruky a dotykom súperovi zabráni vo voľnom pohybe, dopúšťa sa zakázaného držania súper. Za držanie súper sa rovnako považuje, ak hráč vyskočí za loptou a pri výskoku sa rukou alebo rukami oprie o stojaceho súper. Ak rozhodca trestá držanie, nesmie pri rozhodovaní o mieste priestupku zvýhodniť družstvo, ktorého hráč sa priestupku dopustil. Držanie súper je priestupok, kde rozhodca pri konečnom rozhodnutí zvažuje aj dĺžku trvania priestupku. Ak napríklad obranca začne držať útočníka mimo pokutového územia a pokračuje v jeho držaní vo vnútri vlastného pokutového územia, rozhodca musí nariadiť pokutový kop.

Bránenie súperovi v hre s fyzickým kontaktom

Hráč, ktorý nemá loptu pod kontrolou, sa dopustí priestupku, ak bez úmyslu hrať s loptou, sa postaví súperovi do cesty, aby mu bránil, prekážal v pohybe, pričom dôjde k fyzickému kontaktu. Bránenie súperovi v hre s fyzickým kontaktom je zakázaná hra.

PRAVIDLO 3 HRÁČI – Výklad a pokyny SFZ – Konfrontácia

Výklad a pokyny SFZ - konfrontácia

Konfrontáciu (kontrolu totožnosti) hráčov družstiev, ktorí sú prítomní pred stretnutím, je možné vykonať na požiadanie najneskôr pred začiatkom druhého polčasu. Pri hráčovi, ktorý nebol prítomný pred stretnutím, prípadne v polčasovej prestávke a v druhom polčase strieda, je možné požiadať o konfrontáciu aj pred jeho vstupom do hry. Ak bola konfrontácia vykonaná pred stretnutím, alebo v prípade striedajúceho hráča cez polčasovú prestávku, alebo v druhom polčase, a kapitán družstva súper alebo vedúci družstva mládeže nevzniesol námietku proti totožnosti hráča ihneď pri konfrontácii, nie je už neskôr možné vzniesť prípadnú námietku ohľadne totožnosti hráča. Rozhodca nemôže vykonať kontrolu

totožnosti hráča alebo náhradníka opakovane. Konfrontácia je v súťažiach mládeže a ženského futbalu povinná.

PRAVIDLO 8 ZAČIATOKHRYA NADVÄZOVANIENAHRU – Rozhodcovská lopta

Rozhodcovská lopta

Procedúra

- Rozhodcovská lopta je vhodená v prospech brankára brániaceho družstva v jeho pokutovom území, ak bola hra prerušená a
 - lopta sa nachádzala v pokutovom území, alebo
 - posledný dotyk s loptou bol v pokutovom území.
- Vo všetkých ostatných prípadoch vhodí rozhodcovskú loptu jednému z hráčov toho družstva, ktorého hráč sa dotkol lopty ako posledný v mieste posledného dotyku hráča, cudzieho objektu alebo rozhodcu ako je uvedené v Pravidle 9.
- Všetci ostatní hráči oboch družstiev musia zostať vzdialení od miesta jej vhadzovania najmenej 4 metre, pokiaľ nie je lopta v hre.

Lopta je v hre, keď sa dotkne zeme.

Priestupky a sankcie

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať, ak

- sa lopty dotkne hráč skôr, než sa lopta dotkne zeme, alebo
- lopta opustí hraciu plochu po tom, ako sa dotkne zeme bez predchádzajúceho dotyku ktoréhokoľvek hráča.

Ak lopta prejde po vhození rozhodcovskej lopty za bránkovú čiaru do bránky bez toho, aby sa jej dotkli minimálne dvaja hráči, nadviaže rozhodca na hru

- kopom od bránky súpera, ak je dosiahnutý gól do súperovej bránky
- kopom z rohu, ak je dosiahnutý gól do vlastnej bránky.

OTÁZKA 10

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Hra rukou

PRAVIDLO 3 HRÁČI - Doplňujúci hráč

PRAVIDLO 7 HRACÍČAS - K premeškaniam, ktoré sa do hracieho času nezapočítavajú a ktoré je rozhodca povinný nadstaviť na konci príslušného polčasu, patria

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Hra rukou

Za zakázaný spôsob hry sa považuje, ak hráč, okrem brankára vo vlastnom pokutovom území, podľa názoru rozhodcu zahrá úmyselne loptu rukou alebo sa rukou dotkne lopty. Za „ruku“ sa pritom považuje paža od ramena(“podpažie“) až k prstom. Za priestupok sa rovnako považuje zahranie lopty rukou z nedbanlivosti, neopatrnosti alebo nedostatočnej predvídavosti následkov boja o loptu. Všeobecne platnou zásadou je, že hráč hrá rukou úmyselne, ak ide takzvane „ruka k lopte“.

Pri posudzovaní úmyselnej hry rukou, musí rozhodca brať do úvahy aj tieto okolnosti, či

- išlo o pohyb ruky k lopte alebo pohyb lopty k ruke
- ruka hráča bola alebo nebola v prirodzenej polohe zodpovedajúcej pobytu hráča
- sa hráč snaží predísť tomu, aby sa lopta dotkla jeho ruky
- hráč mal možnosť predísť kontaktu lopty s rukou
- hráč nepoužil ruky alebo paže k úmyselnému zahratiu loptou.

Za úmyselnú hru rukou rozhodca nebude považovať napríklad tieto situácie

- lopta je nastrelená na ruku, ktorú má hráč pri tele
- hráč po súboji o loptu spadne na loptu alebo sa po páde neúmyselne dotkne lopty rukou
- hráč sa po páde na zem snaží vstať, pritom sa rukou oprie o zem a lopta sa zastaví o jeho ruku
- hráč si inštinktívne a reflexívnym pohybom chráni niektorú chýlostivú časť tela, napríklad tvár, genitálie, hrudník a podobne, pred prudko vystrelenou loptou
- pri odkope si hráč nastreľí vlastnú ruku bez úmyslu hrať s loptou rukou.

Za zakázanú hru rukou je hráč napomínaný, ak

- týmto spôsobom zmarí súperovi sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu, vrátane priamej strely na bránku, alebo
- sa týmto spôsobom pokúša nešportovo dosiahnuť gól, pričom toto platí aj vtedy, ak bol tento pokus neúspešný, alebo
- sa neúspešne pokúsi zabrániť dosiahnutiu gólu

PRAVIDLO 3 HRÁČI - Doplňujúci hráč

Ak družstvo začne stretnutie s menším počtom hráčov ako 11, má právo kedykoľvek v priebehu stretnutia doplniť počet hráčov na 11. Hráči, ktorí doplňujú družstvo, sa považujú za osoby zúčastnené na hre, i keď sa do hry ešte nezapojili.

Hráč, ktorý dopĺňa družstvo, môže nastúpiť do hry len v čase, keď je lopta mimo hry. V prerušenej hre sa pri stredovej čiare hlási rozhodcovi a vyčká, kým rozhodca skontroluje jeho výstroj. Na hraciu plochu vstúpi až potom, keď mu rozhodca dá súhlas k vstupu.

Ak vstúpi hráč, ktorý dopĺňa družstvo, na hraciu plochu bez súhlasu rozhodcu, považuje sa to za neoprávnený vstup na hraciu plochu. Ak vstúpi hráč na hraciu plochu v čase, keď

- bola lopta mimo hry, rozhodca hráča napomenie a na hru nadviaže spôsobom, pre ktorý bola prerušená

- bola lopta v hre a hru neovplyvní, rozhodca preruší hru, hráča napomenie a nariadi v prospech súperovho družstva nepriamy voľný kop z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry,

- bola lopta v hre a hru ovplyvní, rozhodca preruší hru, hráča napomenie za neoprávnený vstup na hraciu plochu, nariadi priamy voľný kop z miesta, kde bola hra ovplyvnená. Rozhodca pritom môže uplatniť výhodu v hre.

V prípade, že rozhodca vylúči z hry hráča, ktorý dopĺňa družstvo, pokračuje jeho družstvo v hre s menším počtom hráčov.

PRAVIDLO 7 HRACÍČAS - K premeškaniam, ktoré sa do hracieho času nezapočítavajú a ktoré je rozhodca povinný nastaviť na konci príslušného polčasu, patria

K premeškaniam, ktoré sa do hracieho času nezapočítavajú a ktoré je rozhodca povinný nastaviť na konci príslušného polčasu, napríklad patria • zdržiavanie hry pri striedaniach hráčov, alebo • zisťovanie stavu zraneného hráča na hracej ploche, jeho ošetrovanie alebo premiestnenie z hracej plochy, alebo • hrací čas premeškany pri oslavách dosiahnutia gólu, alebo • zmena výstroja hráčov pri výmene brankára a hráča, alebo • hrací čas premeškany úpravou výstroja brankára, alebo • akékoľvek spôsoby zdržiavania hry, napríklad pomalý odchod vylúčeného hráča z hracej plochy, odkopávanie lopty mimo hraciu plochu, zdržiavanie hry pri niektorom spôsobe nadviazania na ňu, alebo • oprava poškodenej bránky, bránkovej siete alebo výmena poškodených rohových zástaviek, alebo • úprava vyznačenia hracej plochy, alebo • výmena poškodené alebo zakopnutej lopty, alebo • vyprázdnenie hracej plochy, na ktorú vnikli diváci, alebo • dočasné prerušenie hry z dôvodov zhoršenia poveternostných podmienok, alebo • prerušenie spôsobené poruchou osvetlenia alebo prerušením dodávky elektrického prúdu zo siete pri stretnutiach hraných pri umelom osvetlení, alebo • iné dočasné prerušenia hry z dôvodov nesúvisiach s hrou.

Hrací čas rozhodca nastaví o skutočne premeškany čas. Čas nastaví v tom polčase, v ktorom bol premeškany. Dĺžku prípadného nastaveného hracieho času oznámi rozhodca pred koncom riadneho hracieho času každého polčasu vhodným spôsobom, prostredníctvom asistenta rozhodcu 1 alebo náhradného rozhodcu, a tento je signalizovaný elektronickou alebo manuálnou číselnou tabuľkou náhradným rozhodcom alebo inou poverenou osobou, ak nie je náhradný rozhodca delegovaný. Oznámenú dĺžku nastaveného hracieho času musí rozhodca dodržať, pokiaľ v nastavenom hracom čase nevznikne povinnosť hrací čas znova nastaviť. Toto ďalšie nastavenie hracieho času sa už nezverejňuje, respektíve nesignalizuje vyššie popísaným spôsobom.

Rozhodca musí nastaviť hrací čas k vykonaniu pokutového kopu, nariadeného v riadnom hracom čase. Pokiaľ sa pokutový kop musí opakovať, rozhodca znovu nastaví hrací čas o čas potrebný k jeho vykonaniu a dokončeniu akcie pokutového kopu. Rozhodca má o tom informovať kapitánov družstiev.

OTÁZKA 11

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Nebezpečná hra

PRAVIDLO 4 VÝSTROJHRÁČOV – Bezpečnosť, povinný výstroj, ostatný výstroj

PRAVIDLO 8 ZAČIATOKHRYA NADVÄZOVANIENAHRU – Výkop

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Nebezpečná hra

Ako nebezpečná hra je definovaný priestupok, pri ktorom sa hráč bez priameho fyzického kontaktu s iným hráčom pokúša hrať s loptou spôsobom, pri ktorom hrozí zranenie kohokoľvek, teda aj jeho samotného. Dopúšťa sa ho aj hráč, ktorý v bezprostrednej blízkosti bráni takto inému hráčovi hrať s loptou, lebo ten sa obáva možného zranenia. Brankárovi sa toleruje vžitý spôsob hry vo vlastnom pokutovom území, pokiaľ ide o nebezpečnú hru voči jeho vlastnej osobe. Takzvané „nožničky“ je dovolený spôsob hrania s loptou, ak podľa názoru rozhodcu, nie je nebezpečný pre súpera.

Ak sa hráč pri zákroku súpera dotkne, nejde o nebezpečnú hru, ale o niektorý z priestupkov uvedených v časti 1 Pravidla 12, teda o zakázanú hru.

Za nebezpečnú hru voči súperovi sa považuje to, ak napríklad hráč

- sa snaží zasiahnuť loptu nohou na úrovni trupu alebo hlavy súpera, ktorý je v bezprostrednej blízkosti lopty, takzvaná „vysoká noha“
- urobí smerom na hráča súpera a v jeho bezprostrednej blízkosti takzvané „nožničky“
- nastaví nohu podrážkou kopačky proti nohe súpera a pritom nedôjde k fyzickému kontaktu nohami
- nastaví alebo zbytočne vysoko zdvihne nohu alebo koleno smerom proti telu súpera
- sa snaží vykopnúť loptu z rúk brankára, ktorý ju má pod kontrolou.

Nebezpečnou hrou voči vlastnej osobe síce hráč ohrozuje svoju vlastnú bezpečnosť, ale jeho konanie je napriek tomu v rozpore s Pravidlami futbalu, pretože bráni súperovi v možnosti hrať s loptou. Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa považuje napríklad to, ak sa hráč snaží zahrať loptu hlavou pod úrovňou pásu súpera v okamihu, keď sa súper snaží hrať s loptou regulárne nohou. 122 Za nebezpečnú hru voči vlastnej osobe sa rovnako považuje aj to, ak sa brankár vrhne v spleťtej a nebezpečnej situácii po lopte, aby sa jej zmocnil. Takýto zákrok zodpovedá vžitému spôsobu hry brankára, a preto sa netrestá. Rozhodca však musí rozlíšiť nebezpečný spôsob hry brankára voči vlastnej osobe od nebezpečných zákrokov brankára voči súperovi.

PRAVIDLO 4 VÝSTROJHRÁČOV – Bezpečnosť, povinný výstroj, ostatný výstroj

Bezpečnosť

Hráč nesmie používať nepovolený alebo nebezpečný výstroj, alebo nosiť na sebe oblečené čokoľvek, čo je nebezpečné pre neho alebo ostatných hráčov.

Všetky druhy šperkov, náhrdelníky, prstene, kožené alebo gumenné náramky, náušnice a podobné sú zakázané a musia byť odstránené. Použitie pásky k zakrytiu šperkov nie je dovolené.

Pred začiatkom stretnutia musia byť skontrolovaní hráči, rovnako aj náhradníci a to pred tým, ako vstúpia na hraciu plochu. Pokiaľ hráč má na sebe nepovolený, alebo nebezpečný výstroj, prípadne šperky, rozhodca musí hráčovi nariadiť, aby - takýto výstroj odložil, - pri najbližšom prerušení hry opustil hraciu plochu. Ak hráč neposlúchne výzvu rozhodcu k opusteniu hracej plochy, rozhodca ho napomenie. Hráč, ktorý odmietne rešpektovať nariadený pokyn rozhodcu alebo opakovane použije tento nepovolený výstroj, musí byť napomenutý.

Povinný výstroj

Povinný výstroj hráča tvoria nižšie uvedené samostatné časti - dres s rukávami, - trenírky, - štulpne (páska alebo akýkoľvek materiál použitý na štulpniach, musí mať rovnakú farbu ako tá časť štulpni, ktorú zakrýva), - chrániče holení (tieto musia byť vyrobené z vhodného materiálu, aby poskytli dostatočnú ochranu a musia byť zakryté štulpňami), - obuv (kopačky, prípadne iná športová obuv).

Brankári môžu nosiť teplákové nohavice.

Hráč, ktorý náhodne stratí kopačku alebo chránič holení, si musí výstroj čo najskôr uviesť do poriadku, najneskôr pri najbližšom prerušení hry. Pokiaľ skôr, ako tak učiní, zahrá hráč s loptou alebo dosiahne gól, rozhodca gól uzná.

Farby

- obe družstvá musia použiť takú farbu oblečenia, ktorá sa odlišuje jednak vzájomne, ako aj od farby oblečenia rozhodcov, - brankár musí nosiť farbu oblečenia, ktorá je odlišná od ostatných hráčov a rozhodcov, - pokiaľ dresy oboch brankárov súperiacich družstiev majú rovnakú farbu a žiadny z nich nemá k dispozícii dres inej farby, rozhodca im umožní hrať v stretnutí v týchto dresoch. Spodná bielizeň musí byť

- pri jednofarebnom drese rovnakej základnej farby, ako je farba krátkeho rukáva alebo
- pri vzorkovanom alebo viacfarebnom drese takej farby, ktorá presne kopíruje farbu krátkeho rukáva

Ostatný výstroj

Ochranný výstroj, napríklad prikrývka hlavy, tvárové masky, chrániče kolien a ramien vyrobené z mäkkého, ľahkého, polstrovaného materiálu sú povolené, rovnako ako aj brankárske čiapky a športové okuliare, avšak nesmú byť nebezpečné.

Prikrývky hlavy

Ak sú používané prikrývky hlavy (okrem čiapok brankárov), tak tieto - musia mať čiernu farbu alebo farbu rovnakú ako dres, prípadne farbu, ktorá na drese prevláda. Hráči toho istého družstva musia mať prikrývku hlavy rovnakej farby. - musia byť v súlade s profesionálnym vzhľadom hráčskeho výstroja, - nesmú byť spojené s dresom, - nesmú byť

nebezpečné pre hráča, ktorý ju nosí, ani pre ostatných hráčov, napríklad sa nesmie používať zapínací mechanizmus pri krku, - nesmú mať žiadne vyčnievajúce časti z povrchu.

PRAVIDLO 8 ZAČIATOKHRYA NADVÄZOVANIENAHRU – Výkop

Procedúra

- družstvo, ktoré vyhralo žreb sa rozhodne, či vykoná výkop alebo si zvolí stranu hracej plochy, na ktorú bude jeho družstvo útočiť v prvom polčase
- v závislosti od toho, družstvo súpera vykoná výkop, alebo sa rozhodne, na ktorú bránu bude útočiť v prvom polčase
- družstvo, ktoré si zvolilo stranu hracej plochy, na ktorú bude jeho družstvo útočiť v prvom polčase, vykoná výkop na začiatku druhého polčasu
- potom, čo družstvo dosiahlo gól, vykoná výkop družstvo súpera Pri všetkých výkopoch
- všetci hráči, okrem hráča vykonávajúceho výkop, musia byť na vlastnej polovici hracej plochy
- hráči družstva, ktoré nevykonáva výkop, musia byť najmenej 9,15 m od lopty, pokiaľ lopta nie je v hre
- lopta musí byť nehybne na stredovej značke
- rozhodca dá signál píšťalkou na jeho vykonanie
- lopta je v hre, keď bolo do nej kopnuté a je jasne v pohybe
- priamo z výkopu môže byť dosiahnutý gól do súperovej brány. Ak lopta prejde priamo do brány družstva, ktoré vykonalo výkop, rozhodca nariadi kop z rohu v prospech družstva súpera.

OTÁZKA 12

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE - Bránenie súperovi v pohybe bez fyzického kontaktu, Bránenie brankárovi pri rozohraní lopty

PRAVIDLO 8 ZAČIATOKHRYA NADVÄZOVANIENAHRU – Rozhodcovská lopta

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA – rozmery

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE - Bránenie súperovi v pohybe bez fyzického kontaktu, Bránenie brankárovi pri rozohraní lopty

BRÁNENIE SÚPEROVI V POHYBE BEZ FYZICKÉHO KONTAKTU - Pod nedovoleným bránením sa rozumie to, ak hráč, ktorý nehrá s loptou, prekáža telom súperovi vo voľnom pohybe tak, že súpera zastaví, prinúti ho k spomaleniu alebo zmene smeru pohybu bez fyzického kontaktu.

Krytie lopty telom hráča je dovolené, ak sa pohybuje medzi súperom a loptou, ktorá je v ich bezprostrednej blízkosti, pričom musí byť tvárou a telom obrátený k lopte a nesmie použiť ramená alebo telo.

Byť v ceste súperovi nie je to isté, ako vedome sa pohybovať do cesty jeho pohybu.

Ak hráč bráni súperovi v hre bez kontaktu rozhodca nariadi **nepriamy voľný kop**.

Rozhodca napomenie hráča ak nedovoleným bránením súperovi v hre bez fyzického kontaktu zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu.

Rozhodca vylúči hráča ak zmarí jasnú gólovú príležitosť nedovoleným bránením bez fyzického kontaktu.

BRÁNENIE BRÁNKAROVI PRI ROZOHRANÍ LOPTY - Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorý aktívne prekáža brankárovi súpera v zbavení sa lopty alebo sa snaží hrať s loptou, ktorú si brankár vyhodil, aby ju mohol vykopnúť. Ak napríklad hráč poskakuje alebo prebieha pred brankárom a tým ho núti, aby loptu držal v ruke dlhšie, ako dovoľujú Pravidlá futbalu, dopúšťa sa priestupku. Za uvedené priestupky musí byť vinník **napomenutý za nešportové správanie**.

Za priestupok sa nepovažuje to, ak sa hráč pred brankára len postaví, tento má totiž možnosť loptu vyhodiť.

Ak hráč bráni brankárovi v zbavení sa lopty v čase, keď ju má v rukách pod kontrolou, kope alebo sa pokúša kopnúť do lopty v čase, keď je brankár v procese jej zbavovania rozhodca nariadi **nepriamy voľný kop**

PRAVIDLO 8 ZAČIATOKHRYA NADVÄZOVANIENAHRU – Rozhodcovská lopta

Lopta je v hre, keď sa dotkne zeme

Rozhodca vhodí rozhodcovskú loptu jednému z hráčov toho družstva, ktorého hráč sa dotkol lopty ako posledný v mieste posledného dotyku hráča, cudzieho objektu alebo rozhodcu ako je uvedené v

Pravidle 9 (to je vtedy ak sa začína rozvíjať sľubná akcia družstva, alebo lopta smeruje priamo do bránky, alebo sa zmení družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou)

Rozhodcovská lopta je vhozená v prospech brankára brániaceho družstva v jeho pokutovom území, ak bola hra prerušená a lopta sa nachádzala v pokutovom území, alebo ak posledný dotyk s loptou bol v pokutovom území.

Hráči oboch družstiev musia zostať vzdialení od miesta vhadzovania RL najmenej **4 metre**, pokiaľ nie je lopta v hre

Priamo z rozhodcovskej lopty **nemôže byť dosiahnutý gól do súperovej ani do vlastnej bránky**. Ak lopta prejde po vhození rozhodcovskej lopty za bránkovú čiaru do bránky bez toho, aby sa jej dotkli minimálne dvaja hráči, nadviaže rozhodca na hru kopom od brány alebo kopom z rohu.

Rozhodcovská lopta sa musí opakovať - ak sa lopty dotkne hráč skôr, než sa lopta dotkne zeme alebo lopta opustí hraciu plochu po tom, ako sa dotkne zeme bez predchádzajúceho dotyku ktoréhokoľvek hráča

Rozhodca napomenie hráča ak nedodrží požadovanú vzdialenosť (4 metre) pri nadviazaní na hru rozhodcovskou loptou.

Existuje viacero situácií kedy rozhodca nadviaže na hru rozhodcovskou loptou napr. : ak na hraciu plochu vstúpi cudzia osoba a ovplyvní hru

ak rozhodca preruší hru, aby skontroloval výstroj hráča

ak divák zapíska na píšťalku a ovplyvní tým hru

ak sa náhradná lopta, cudzí predmet alebo zviera dostane na hraciu plochu počas hry ak to ovplyvní hru

ak je niektorý hráč vážne zranený a k zraneniu nedošlo priestupkom

ak rozhodca ihneď po prerušení hry zistil, že sa dopustil omylu z vlastnej viny alebo z viny ostatných rozhodcov

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA – rozmery

Dĺžka postrannej čiary je 90 až 120 metrov - postranná čiara musí byť dlhšia ako bránková čiara.

Dĺžka bránkovej čiary je 45 až 90 metrov.

Pre medzinárodné stretnutia sú rozmery postrannej čiary 100 až 110 metrov a bránkovej čiary 64 až 75 metrov.

Rozmery hracej plochy pre oficiálne medzinárodné stretnutia a pre súťaže SFZ sú 105 x 68 metrov.

OTÁZKA 13

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Priestupky brankára, Spätná prihrávka brankárovi

PRAVIDLO 8 ZAČIATOKHRYA NADVÄZOVANIENAHRU – Kedy je výkop správne vykonaný

PRAVIDLO 3 HRÁČI – Výklad a pokyny SFZ – Konfrontácia

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Priestupky brankára, Spätná prihrávka brankárovi

Priestupky brankára

brankár sa môže dopustiť ktoréhokoľvek priestupku spomenutého v pravidle 12, pričom môže byť napomínaný, prípadne vylúčený z hry

Brankár má rovnaké obmedzenia týkajúce sa hrania lopty s rukou ako ktorýkoľvek iný hráč, ak k nemu dôjde mimo jeho vlastného pokutového územia. Ak brankár hrá loptu rukou vo vlastnom pokutovom území a nemá to dovolené, bude nariadený nepriamy voľný kop, ale nebude za to udelená akákoľvek disciplinárna sankcia.

Ak sa však dopustí priestupku hrania s loptou po druhý raz bez použitia alebo s použitím ruky/ramena, potom čo bola hra nadviazaná a predtým ako sa jej dotkol iný hráč, brankár musí byť potrestaný disciplinárnou sankciou, ak sa priestupkom zmarí sľubne sa rozvíjajúca útočná akcia alebo sa zmarí súperovi alebo družstvu súpera možnosť dosiahnuť gól alebo sa zmarí jeho jasná gólová príležitosť.

Brankár môže mať loptu v rukách pod kontrolou iba v čase, ktorého dĺžku určujú Pravidlá futbalu. Potom sa jej musí zbaviť. To znamená vykopnúť ju, vyhodiť alebo ju položiť, či pustiť na zem. Potom ňou môže ďalej hrať i vo vlastnom pokutovom území, avšak nesmie ju opätovne chytiť do rúk. Rukou sa môže dotknúť lopty až potom, keď loptou zahrá alebo sa jej dotkne iný hráč.

Čas, počas ktorého smie mať brankár loptu v rukách pod kontrolou, je určený najviac na šesť sekúnd.

Nepriamy voľný kop sa nariadi, ak sa brankár vo vlastnom pokutovom území dopustí ktoréhokoľvek z nasledujúcich priestupkov

- drží loptu v rukách viac ako šesť sekúnd predtým, ako sa jej zbaví
- dotkne sa lopty rukou potom, ako sa jej zbavil, ale predtým, ako sa jej dotkol iný hráč
- dotkne sa lopty rukou (okrem prípadu, keď brankár jasne kopol loptu alebo sa ju pokúsil kopnúť do hry) potom, čo bola úmyselne kopnutá brankárovi jeho spoluhráčom
- získal loptu priamo z vhadzovania spoza postrannej čiary, ktoré vykonal jeho spoluhráč

Za priestupok brankára sa považuje to, ak:

- má loptu v rukách pod kontrolou dlhšie ako šesť sekúnd

- alebo predtým, ako sa s loptou v rukách postaví na nohy, podľa názoru rozhodcu, úmyselne premešká toľko času, že sa už potom nestačí lopty zbaviť do šiestich sekúnd

Spätná nahrávka brankárovi

ide o tzv. malú domov, hráč prihráva úmyselne nohou alebo rukami priamo z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary, pričom sa brankár nesmie dotknúť lopty rukami, v opačnom prípade sa dopúšťa priestupku.

Za prihrávku nohou, po ktorej sa brankár nesmie dotknúť lopty rukami, sa považuje napríklad to, ak

- brankár dostane prihrávku priamo z hry, alebo
- brankár dostane prihrávku z ktoréhokoľvek kopu, alebo
- spoluhráč nohou zastaví loptu, aby ju prenechal brankárovi, alebo
- spoluhráč neprihrá loptu priamo brankárovi, ale brankár si po loptu pribehne, alebo
- brankár si prihrávku najprv zastaví nohou a potom, prípadne aj po niekoľkých krokoch, loptu chytí do rúk

Za spätnú prihrávku brankárovi nebude družstvo potrestané, ak brankár rukou zahrá loptu, ktorá sa náhodne odrazí od nohy jeho spoluhráča alebo ňou zahrá po „obrannom zákroku.“

Ak chce hráč zahráť loptu späť svojmu brankárovi tak, aby po jeho prihrávke mohol brankár chytiť loptu do rúk, môže tak urobiť telom, hlavou, kolenom alebo stehnom. Ak sa však hráč snaží obísť Pravidlá futbalu tým, že si loptu nadhodí na hlavu a potom ju prihrá svojmu brankárovi hlavou, dopúšťa sa nešportového správania a iniciátor tohto priestupku bude napomenutý. Pritom nie je rozhodujúce, či sa po takejto prihrávke brankár dotkne alebo nedotkne lopty rukami, pretože rozhodujúci je úmysel hráča obísť ustanovenie Pravidiel futbalu. Ak rozhodca preruší hru z dôvodu, aby hráča napomenul, nadviaže na hru nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa hráč dopustil priestupku.

Ak sa hráč pokúsi obísť týmto spôsobom ustanovenie Pravidiel futbalu pri vykonávaní voľného kopu alebo kopu od bránky a tento vykoná napríklad tak, že loptu zahrá vlastnému brankárovi, napríklad kolenom, rozhodca napomenie iniciátora tohto priestupku a nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop z miesta priestupku.

PRAVIDLO 8 ZAČIATOKHRYA NADVÄZOVANIENAHRU – Kedy je výkop správne vykonaný

Kedy je výkop vykonaný správne?

Výkop je správne vykonaný, ak po signáli rozhodcu píšťalkou na jeho vykonanie

- lopta, ležiaca voľne a nepohnute na stredovej značke, bola oprávneným hráčom kopnutá tak, že sa zjavne pohla, a to ktorýmkoľvek smerom
- hráči oboch družstiev neporušili predpísané postavenie skôr, ako sa lopta dostala do hry.

PRAVIDLO 3 HRÁČI – Výklad a pokyny SFZ – Konfrontácia

Konfrontácia

Konfrontáciu (kontrolu totožnosti) hráčov družstiev, ktorí sú prítomní pred stretnutím, je možné vykonať na požiadanie najneskôr pred začiatkom druhého polčasu. Pri hráčovi, ktorý nebol prítomný pred stretnutím, prípadne v polčasovej prestávke a v druhom polčase strieda, je možné požiadať o konfrontáciu aj pred jeho vstupom do hry.

Ak bola konfrontácia vykonaná pred stretnutím, alebo v prípade striedajúceho hráča cez polčasovú prestávku, alebo v druhom polčase, a kapitán družstva súpera alebo vedúci družstva mládeže nevzniesol námietku proti totožnosti hráča ihneď pri konfrontácii, nie je už neskôr možné vzniesť prípadnú námietku ohľadne totožnosti hráča. Rozhodca nemôže vykonať kontrolu totožnosti hráča alebo náhradníka opakovane.

Konfrontácia je v súťažiach mládeže a ženského futbalu povinná.

Bez platného registračného preukazu nesmie hráč nastúpiť na stretnutie, okrem prípadov uvedených v Súťažnom poriadku futbalu. Rozhodca je povinný v takomto prípade identifikovať hráča podľa predloženého dokladu preukazujúceho jeho totožnosť a fotografie overiteľnej v ISSF systéme za účasti kapitánov oboch družstiev a túto skutočnosť aj s odôvodnením uviesť v zápise o stretnutí.

OTÁZKA 14

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE - Nešportové správanie

PRAVIDLO 9 LOPTA VHREA MIMOHRY - Lopta mimo hry, lopta v hre, lopta je v hre, ak, lopta zostáva v hre

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA – rozmery

PRAVIDLO 12 – ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE – Nešportové správanie

Priestupku sa dopúšťa hráč, ak podľa názoru rozhodcu, ***je jeho správanie v rozpore so zásadami slušného správania a čestnej hry.***

Rozhodca rovnako napomenie hráča za nešportové správanie, ak sa voči súperovi alebo inej osobe správa **výhražným alebo provokatívnym spôsobom**, pokiaľ rozhodca jeho správanie neposúdi ako hrubé nešportové.

Ak rozhodca preruší hru, aby hráča napomenul za nešportové správanie, nadviaže na hru **nepriamym voľným kopom z miesta priestupku**. Ak sa však súčasne dopustí priestupku v zmysle časti 1 Pravidla 12, nariadi rozhodca priamy voľný kop alebo pokutový kop, potrestá ťažší priestupok.

Rozhodca napomenie za **nešportové správanie** hráča, ktorý **zahrá loptu rukou**, okrem brankára vo vlastnom pokutovom území, a tím **zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu** súpera. Rovnako rozhodca napomenie hráča alebo brankára, ktorý zmarí sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu súpera tým, že zastaví prenikajúceho hráča niektorým z priestupkov, za ktoré sa v súlade s časťou 1 Pravidla 12 nariaďuje priamy voľný kop.

Za sľubne sa rozvíjajúcu útočnú akciu sa považuje taká herná situácia, ktorou by bez priestupku brániaceho hráča bolo po jednej alebo dvoch prihrávkach možné priamo ohroziť bránku súpera.

Sklz ako obranný zákrok, ktorým sa hráč snaží odobrať loptu od nôh súpera, musí byť vykonaný dovoleným spôsobom. Preto ako nešportové správanie môže rozhodca posúdiť sklz, pri ktorom hráč nezasiahne loptu, ale podrazí alebo kopne súpera. Podľa názoru rozhodcu takýto zákrok môže byť posúdený, podľa okolností popísaných v Pravidlách futbalu ako zákrok vykonaný riskantným spôsobom, alebo ako surová hra, teda priestupok vykonaný nadmernou silou ohrozujúcou zdravie a bezpečnosť.

Rozhodca napomenie hráča, ktorý sa svojím konaním alebo správaním pokúša oklamať rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, alebo ktorý sa nešportovým spôsobom pokúša oklamať súpera.

Príklady takýchto priestupkov:

- pokus hráča dosiahnuť gól rukou, alebo
- úmyselné vykonanie voľného kopu alebo vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary napriek tomu, že rozhodca vyzval hráča, aby počkal až na jeho pokyn, alebo

- predstieranie, takzvané „simulovanie“ pádu alebo zveličenie následkov kontaktu so súperom, ktoré má prinútiť rozhodcu nariadiť voľný kop, a to na ktoromkoľvek mieste hracej plochy, prípadne požadovanie prísnejšieho potrestania priestupku súpera udelením osobného trestu, alebo
- predstieranie zranenia a podobne.

Ďalšími príkladmi nešportového správania môže byť to, ak hráč:

- sa dopustí niektorého z prvých siedmych priestupkov uvedených v časti 1 Pravidla 12 riskantným spôsobom
- ktorý je určený kapitánom družstva k vykonaniu kopu, ho odmietne vykonať alebo ho vykoná úmyselne nesprávne
- vykoná pokutový kop, hoci nebol určený k jeho vykonaniu
- drží súpera bez snahy, úmyslu alebo možnosti hrať s loptou
- ruší súpera vykonávajúceho kop alebo vhadzujúceho loptu tým, že sa nevhodne správa, prebieha alebo pokrikuje, prípadne sa priblíži k miestu vhadzovania do vzdialenosti menšej ako 2 metre
- úmyselne kopne loptu mimo hracej plochy, ako prejav nesúhlasu s rozhodnutím rozhodcu
- si úmyselne ľahne alebo sadne na loptu a tak ju zadrží medzi nohami, aby s ňou súper nemohol hrať
- pokrikom alebo iným nešportovým spôsobom sa snaží zmiast' alebo rušiť súpera, či už na hracej ploche alebo mimo nej
- v priebehu stretnutia úmyselne poškodí loptu, či príslušenstvo hracej plochy alebo vybavenie ihriska
- zadrží alebo sa pokúsi zadržať loptu, prípadne zmeniť smer jej pohybu hodením nejakého predmetu
- neposlúchne, nerešpektuje alebo ignoruje pokyn rozhodcu alebo ostatných rozhodcov.

Prejavy nespokojnosti a protestovanie

Priestupku sa dopúšťa hráč, ktorý **slovami, posunkami alebo iným podobným správaním vyjadruje nespokojnosť s rozhodnutím rozhodcu alebo ostatných rozhodcov**, prípadne týmto spôsobom protestuje proti ich rozhodnutiu. Ak rozhodca z tohto dôvodu preruší hru, nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom z miesta, kde sa hráč dopustil priestupku.

PRAVIDLO 9 – LOPTA V HRE A MIMO HRY – Lopta mimo hry, lopta v hre, lopta v hre, ak lopta zostáva v hre
Lopta mimo hry

Lopta je mimo hry, ak:

- úplne prešla po zemi alebo vo vzduchu za bránkovú alebo postrannú čiaru, alebo
- rozhodca prerušil hru, alebo

- sa dotkne rozhodcu a zostáva na hracej ploche a začína sa rozvíjať sľubná akcia družstva, alebo lopta smeruje priamo do bránky, alebo sa zmení družstvo, ktoré má loptu pod kontrolou

Lopta v hre

V každom inom čase je lopta v hre. Aj vtedy, ak sa jej dotkne rozhodca alebo niektorý z ostatných rozhodcov (s výnimkou popísanou vyššie) alebo sa odrazí od bránkovej žrde, bránkového brvna alebo rohovej zástavky a zostáva na hracej ploche.

Lopta je v hre, ak:

- pri vykonávaní pokutového kopu sa potom, keď hráč kop vykonal, lopta zjavne pohla smerom dopredu
- pri vykonávaní výkopu a kopu z rohu sa potom, keď hráč kop vykonal, lopta zjavne pohla akýmkoľvek smerom
- pri vykonávaní kopu od bránky hráč kopol do lopty a bola jasne v pohybe
- pri vykonávaní voľného kopu, keď hráč kop vykonal, sa lopta jasne pohla z miesta akýmkoľvek smerom
- pri vykonávaní voľného kopu z vlastného pokutového územia, keď hráč kopol do lopty a tá bola jasne v pohybe
- pri vhadzovaní lopty spoza postrannej čiary hráč vykonávajúci vhadzovanie sa nedopustil priestupku, ktorý sa týka spôsobu vhadzovania, a lopta sa dostala na hraciu plochu
- pri vykonávaní rozhodcovskej lopty sa lopta dotkla zeme skôr, než sa jej dotkol hráč.

Ak sa lopta nedostane správne do hry, rozhodca musí tento spôsob nadviazania na hru opakovať na rovnakom mieste.

Lopta zostáva v hre, pokiaľ ju rozhodca nepreruší. Preto zostáva v hre i keď:

- došlo k priestupku, ale rozhodca uplatňuje výhodu v hre
- vznikla domnienka, že došlo k priestupku, ale rozhodca hru neprerušil
- asistent rozhodcu signalizoval, že došlo k priestupku, ale rozhodca hru neprerušil.

Ak v takýchto prípadoch hráči prestanú hrať, bez toho aby rozhodca prerušil hru, môže ich rozhodca pokynom, posunkom alebo slovom upozorniť, že sa v hre pokračuje.

Pretože čiary ohraničujúce hraciu plochu sú jej súčasťou, lopta je stále v hre, pokiaľ úplne neprejde za postrannú alebo bránkovú čiaru mimo hracej plochy po zemi alebo vo vzduchu.

To znamená, že je v hre i v prípade, ak sa lopta:

- pohybuje po bránkovej alebo postrannej čiare, alebo vo vzduchu nad touto čiarou
- odrazí od bránkovej žrde, brvna alebo rohovej zástavky späť do hracej plochy
- odrazí späť do hracej plochy od rozhodcu, ostatných rozhodcov prípadne hráča, ktorý stojí na postrannej, bránkovej čiare alebo v jej tesnej blízkosti mimo hracej plochy (s výnimkou situácií špecifikovaných v základnom znení tohto pravidla týkajúcich sa rozhodcu alebo ostatných rozhodcov, keď je lopta po odraze od nich mimo hry).

PRAVIDLO 1 HRACIA PLOCHA – Rozmery

Postranná čiara musí byť dlhšia ako bránkova čiara. Rozmery hracej plochy pre oficiálne medzinárodné stretnutia a pre súťaže SFZ sú 105 x 68 m.

Dĺžka postrannej čiary

- minimálna 90 m
- maximálna 120 m

Dĺžka bránkovej čiary

- minimálna 45 m
- maximálna 90 m

Rozmery pre medzinárodné stretnutia

Dĺžka postrannej čiary

- minimálna 100 m
- maximálna 110 m

Dĺžka bránkovej čiary

- minimálna 64 m
- maximálna 75 m

Príslušní organizátori súťaží môžu určiť dĺžku bránkovej a postrannej čiary, ale len v zmysle parametrov uvedených v Pravidle 1.

OTÁZKA 15

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE - Vylúčenie, surová hra, hrubé nešportové správanie

PRAVIDLO 10 URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA - Výklad a pokyny SFZ – Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky, Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky, Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do vlastnej bránky priamo, Ak na hraciu plochu vstúpi divák a pokúsi sa zadržať loptu

PRAVIDLO 7 HRACÍ ČAS - Výklad a pokyny SFZ - Hrací čas v súťažiach mládeže, hrací čas v súťažiach ženského futbalu

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE - Vylúčenie, surová hra, hrubé nešportové správanie

Vylúčenie

Pravidlo 12 uvádza v časti 3 priestupky, za ktoré musí byť hráč vylúčený z hry.

Rozhodca vylúči hráča, náhradníka, vystriedaného hráča alebo člena realizačného tímu, keď sa dopustí jedného z nasledovných priestupkov:

- zmarí súperovmu družstvu dosiahnutie gólu alebo jasnú gólovú príležitosť tým, že zahrá s loptou rukou, netýka sa to brankára v jeho vlastnom pokutovom území
- zmarí dosiahnutie gólu alebo jasnú gólovú príležitosť súperovi, ktorý svojím celkovým pohybom smeruje k bránke previnivšieho sa družstva tým, že sa dopustí priestupku, za ktorý sa nariaďuje voľný kop
- dopustí sa surovej hry
- dopustí sa hrubého nešportového správania
- použije pohoršujúce, urážlivé alebo hanlivé výroky
- je napomenutý druhýkrát v tom istom stretnutí
- pohryzie alebo opľúje kohokoľvek
- vstúpi do operačnej video miestnosti pri využívaní VAR systému.

Hráč, náhradník, vystriedaný hráč alebo člen realizačného tímu, ktorý bol vylúčený z hry, musí opustiť ohraničený priestor ihriska a technickú zónu.

Vylúčenie členov realizačného tímu

Nižšie sú uvedené priestupky na vylúčenie ČK (pričom ale nie sú obmedzené iba na tieto):

- zdržiavanie znovu nadviazania na hru súperovho družstva napríklad držaním lopty, odkopnutím lopty, prekážaním hráčovi v pohybe a podobne
- úmyselné opustenie technickej zóny a

- preukázanie protestu, alebo námietky voči rozhodcovi alebo ostatným rozhodcom
- vykonanie akcie, činu provokatívnym alebo poburujúcim spôsobom
- vstúpenie do technickej zóny súpera agresívnym alebo konfrontačným spôsobom
- úmyselné hodenie alebo kopnutie objektu, predmetu na hraciu plochu
- vstúpenie na hraciu plochu v súvislosti s:
 - konfrontáciou s rozhodcom včítane toho, ak k tomu dôjde po skončení I. polčasu alebo po stretnutí
 - ovplyvnením hry, hráča súpera alebo rozhodcu
- vstúpenie do operačnej video miestnosti pri aplikovaní VAR systému
- fyzické alebo agresívne správanie, včítane oplŕutia alebo uhryznutia, ktoré je vykonané voči hráčovi, náhradníkovi, členovi realizačného tímu, rozhodcovi, divákovi alebo ktorejkoľvek inej osobe (napríklad podávačovi, podávačke lôpt, bezpečnostnej službe, organizátorovi súťaže a podobne)
- obdržanie druhej ŽK v tom istom stretnutí
- používanie pohoršujúceho, urážlivého alebo vulgárneho jazyka
- používanie neautorizovaných elektronických alebo komunikačných zariadení alebo správanie sa nevhodným spôsobom ako následok ich používania
- hrubé nešportové správanie

Surová hra

Surovej hry sa dopúšťa hráč, ktorý podľa názoru rozhodcu v neprerušenej hre *v súboji o loptu* na hracej ploche alebo mimo nej sa dopustí niektorého z prvých siedmych priestupkov uvedených v časti 1 Pravidla 12 a vykoná ho nadmernou silou, brutálne, násilne alebo so zámerom zraniť hráča, ohroziť jeho zdravie a bezpečnosť.

Hráč, ktorý *v súboji o loptu* alebo pri napádaní ohrozuje bezpečnosť súpera alebo používa nadmernú silu, prípadne brutalitu, musí byť potrestaný za surovú hru.

Každý hráč, ktorý *v súboji o loptu* napáda súpera tým spôsobom, že na neho skočí jednou alebo oboma nohami spredu, z boku alebo zozadu, a vykoná to nadmernou silou alebo tým ohrozuje bezpečnosť súpera, dopúšťa sa surovej hry.

Hrubé nešportové správanie

Hráč sa dopúšťa hrubého nešportového správania, pokiaľ použije nadmernú silu alebo brutalitu voči súperovi mimo súboja o loptu. Hráč sa rovnako dopúšťa hrubého nešportového správania, ak použije nadmernú silu alebo brutalitu voči rozhodcovi, príslušníkovi družstva alebo cudzej osobe alebo sa dopustí iného hrubého a pohoršujúceho činu. Hrubého nešportového správania sa môže dopustiť aj ktorýkoľvek člen realizačného tímu

HNS členov realizačného tímu

Hráč sa dopúšťa hrubého nešportového správania, ak používa alebo sa pokúša použiť nadmernú silu alebo brutalitu voči súperovi mimo súboja o loptu, prípadne voči spoluhráčovi, členovi realizačného tímu, rozhodcovi, divákovi alebo ktorejkoľvek inej osobe,

bez ohľadu na to, či došlo alebo nedošlo ku kontaktu alebo sa dopustí iného hrubého a pohoršujúceho činu.

Ak hráč mimo súboja o loptu úmyselne udrie súpera alebo ktorúkoľvek inú osobu do hlavy alebo tváre rukou alebo ramenom, dopúšťa sa hrubého nešportového správania, pokiaľ nie je použitá sila zanedbateľná.

Pohoršujúce, urážlivé a ponížujúce výroky

Rozhodca vylúči z hry každého hráča, ktorý sa dopustí takých výrokov alebo posunkov, ktorými podľa názoru rozhodcu nejakú osobu uráža alebo ponízuje. Uplatňuje sa to bez ohľadu na to, či ide o niektorého z rozhodcov alebo súpera, spoluhráča, či inú osobu.

PRAVIDLO 10 URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA - Výklad a pokyny SFZ – Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky, Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky, Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do vlastnej bránky priamo, Ak na hraciu plochu vstúpi divák a pokúsi sa zadržať loptu

Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky

- z útočnej akcie
- z priameho voľného kopu
- z pokutového kopu
- z kopu z rohu
- z výkopu
- z kopu od bránky.

Hráč útočiacej strany sa pred dosiahnutím gólu nesmie dopustiť priestupku a dosiahnutie gólu musí zodpovedať príslušným ustanoveniam Pravidiel futbalu.

Rozhodca neuzná gól, ak brankár hodí rukou loptu, ktorá je v hre, z vlastného pokutového územia priamo do bránky súpera. V takomto prípade nadviaže na hru kopom od bránky súpera.

Ak hráč brániaceho družstva zahrá loptu rukou alebo sa dopustí iného priestupku, pričom lopta skončí v bránke jeho družstva prv, než rozhodca hru preruší, musí gól uznať.

Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky

- z nepriameho voľného kopu
- z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary
- z rozhodcovskej lopty.

V hre sa v tomto prípade pokračuje kopom od bránky.

Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do vlastnej bránky priamo

- z ktoréhokoľvek kopu
- z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary

- z rozhodcovskej lopty.

V hre sa v tomto prípade pokračuje kopom z rohu.

Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do bránky z vhodenej rozhodcovskej lopty, pričom sa jej predtým nedotkol žiaden hráč. V takomto prípade sa rozhodcovská lopta opakuje.

Ak na hraciu plochu vstúpi divák, respektíve cudzia osoba a

- pokúsi sa zadržať loptu smerujúcu do bránky prv, než lopta prejde úplne za bránkovú čiaru, ale sa mu to nepodarí, lopty sa nedotkne a tá sa dostane do bránky, rozhodca musí gól uznať
- pokúsi sa zadržať loptu smerujúcu do bránky prv, než lopta prejde úplne za bránkovú čiaru, ale sa mu to nepodarí napriek tomu, že sa lopty predtým dotkol, rozhodca musí gól uznať
- napomôže tomu, aby bol dosiahnutý gól do súperovej bránky, tak nemôže byť uznaný. Ak sa v takomto prípade divák lopty dotkne alebo rušivo zasiahne do hry, rozhodca preruší hru a po nevyhnutných opatreniach cez hlavného usporiadateľa nadviaže na hru rozhodcovskou loptou v mieste, kde sa lopta nachádzala v momente prerušenia hry

PRAVIDLO 7 HRACÍ ČAS - Výklad a pokyny SFZ - Hrací čas v súťažiach mládeže, hrací čas v súťažiach ženského futbalu

Hrací čas v súťažiach mládeže je pre jednotlivé vekové kategórie určený nasledovne

- starší dorast 2 x 45 minút
- mladší dorast 2 x 40 minút
- starší žiaci 2 x 35 minút
- mladší žiaci 2 x 30 minút
- prípravka 2 x 25 minút.

Hrací čas v súťažiach ženského futbalu je stanovený pre jednotlivé vekové kategórie nasledovne

- ženy 2 x 45 minút
- juniorky 2 x 40 minút
- žiačky 2 x 35 minút
- prípravka 2 x 25 minút.

OTÁZKA 16

PRAVIDLO 13 VOĽNÉ KOPY - Druhy voľných kopov, Procedúra vykonania voľných kopov, Priestupky a sankcie

PRAVIDLO 17 KOP Z ROHU - Procedúra, Priestupky a sankcie

PRAVIDLO 10 URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA – a)Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky, b)Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky, c)Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do vlastnej bránky priamo

PRAVIDLO 13 VOĽNÉ KOPY - Druhy voľných kopov, Procedúra vykonania voľných kopov, Priestupky a sankcie

Druhy voľných kopov

Ak sa hráč dopustí priestupku, nariaďuje sa **priamy alebo nepriamy voľný kop** v prospech družstva súpera.

Rozhodca signalizuje nariadenie nepriameho voľného kopu so vzpriamenou rukou zdvihnutou nad hlavu. Takto signalizuje dovtedy, kým sa po zahratí lopty hráčom nedotkne lopty iný hráč alebo lopta nie je mimo hry.

Nepriamy voľný kop sa musí opakovať, ak rozhodca nesignalizoval, že voľný kop je nepriamy a priamo z neho bol dosiahnutý gól.

Ak je gól dosiahnutý priamo • z priameho voľného kopu do súperovej bránky rozhodca ho uzná • z nepriameho voľného kopu do súperovej bránky, rozhodca nariadi kop od bránky • z priameho alebo nepriameho voľného kopu do vlastnej bránky, rozhodca nariadi kop z rohu.

Procedúra vykonania voľných kopov

Všetky voľné kopy sa musia zahrávať z miesta priestupku, s výnimkou • nepriameho voľného kopu útočiacoho družstva, keď sa priestupok súpera stal vo vnútri jeho bránkoveho územia. Vtedy sa zahráva z čiar bránkoveho územia rovnobežnej s bránkovou čiarou, najbližšie k miestu priestupku • voľných kopov z vlastného bránkoveho územia. Tie môže vykonať brániace družstvo z ľubovoľného miesta vo vnútri tohto územia • voľných kopov, nariadených za priestupky, ktoré súvisia so vstupom hráča na hraciu plochu, či znovuvstúpením na hraciu plochu alebo opustením hracej plochy bez súhlasu rozhodcu. Tie sa vykonajú z miesta, kde bola lopta v momente prerušenia hry. Ak však hráč opustí hraciu plochu ako súčasť hry a dopustí sa priestupku voči inému hráčovi, hra je znovu nadviazaná priamym voľným kopom z čiar ohraničujúcej hraciu plochu a to najbližšie k miestu, kde došlo k priestupku. Ak ide o priestupok, za ktorý sa nariaďuje priamy voľný kop, ale stane sa v pokutovom území vinníka, rozhodca nariadi pokutový kop • prípadov, keď Pravidlá futbalu (Pravidlo 3, 11 alebo 12) stanovujú inak.

Lopta • musí stáť v pokoji a hráč zahrávajúci voľný kop sa môže znova dotknúť lopty, až keď s ňou zahral iný hráč • je v hre, keď je do nej kopnuté a je jasne v pohybe. Výnimkou je prípad, keď brániace družstvo zahráva voľný kop z vlastného pokutového územia. Vtedy je lopta v hre, keď priamo opustí pokutové územie do hracej plochy.

Dovtedy, kým lopta nie je v hre, všetci hráči súpera musia • stáť vo vzdialenosti najmenej 9,15 m od lopty, okrem situácie, keď sa nachádzajú na vlastnej bránkovej čiare medzi bránkovými žrdami • zostať mimo pokutového územia v prípade, ak voľný kop zahráva brániace družstvo z vlastného pokutového územia.

Voľný kop sa môže zahrať aj zdvihnutím lopty nohou alebo obomi nohami naraz.

Používať klamlivý pohyb pri zahrávaní voľného kopu so zámerom zmiasť súpera sa považuje za súčasť futbalu a tento spôsob jeho vykonania sa považuje za dovolený.

Ak hráč správne vykoná voľný kop tak, že úmyselne kopne loptu do súpera so zámerom následne znovu hrať s loptou a nevykoná to neopatrným alebo riskantným spôsobom alebo nadmernou silou, rozhodca nechá pokračovať v hre.

PRAVIDLO 17 KOP Z ROHU - Procedúra, Priestupky a sankcie

Rozhodca nariadi kop z rohu, ak • lopta úplne prejde za bránkovú čiaru po zemi alebo vo vzduchu, a • loptu naposledy zahrál hráč brániaceho družstva, a • nie je dosiahnutý gól. Priamo z kopu z rohu môže byť dosiahnutý gól, ale len do súperovej bránky. Ak sa lopta dostane priamo do bránky družstva zahrávajúceho kop z rohu, je nariadený kop z rohu v prospech družstva súpera. **Procedúra** • lopta musí ležať v rohovom území, bližšie k miestu, kde prešla za bránkovú čiaru • lopta musí byť v kľude a nepohnute v príslušnom rohovom území a musí byť zahraná hráčom útočiaceho družstva • lopta je v hre, keď je do nej kopnuté a jasne sa pohne, pritom nemusí opustiť rohové územie • pri procedúre nesmie byť posunutá, porušená rohová zástavka • pokiaľ lopta nie je v hre, hráči brániaceho družstva musia dodržať minimálnu vzdialenosť 9,15 m od rohového oblúka.

Priestupky a sankcie Ak sa lopty potom, keď je v hre, dotkne hráč, ktorý kop z rohu vykonal druhýkrát skôr, než sa lopty dotkne iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z miesta priestupku v prospech družstva súpera. Pokiaľ sa hráč vykonávajúci kop z rohu dotkne lopty druhýkrát úmyselne rukou, rozhodca preruší hru a nariadi • priamy voľný kop, alebo • pokutový kop, ak k priestupku došlo vo vnútri pokutového územia hráča vykonávajúceho kop z rohu. Pokiaľ loptou týmto spôsobom zahrá brankár vo vlastnom pokutovom území, rozhodca nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop.

Ak hráč pri vykonávaní kopu z rohu kopne loptu do súpera s úmyslom opätovne ju získať, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ to nebolo vykonané neopatrným alebo riskantným spôsobom, prípadne s použitím nadmernej sily. V prípade iného priestupku voči Pravidlu 17 sa kop z rohu opakuje.

PRAVIDLO 10 URČENIE VÝSLEDKU STRETNUTIA – a)Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky, b)Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky, c)Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do vlastnej bránky priamo

a)• z útočnej akcie • z priameho voľného kopu • z pokutového kopu • z kopu z rohu • z výkopu • z kopu od bránky. Hráč útočiacej strany sa pred dosiahnutím gólu nesmie dopustiť priestupku a dosiahnutie gólu musí zodpovedať príslušným ustanoveniam Pravidiel futbalu.

Rozhodca uzná gól, ak brankár hodí rukou loptu, ktorá je v hre, z vlastného pokutového územia priamo do bránky súpera.

Ak hráč brániaceho družstva zahrá úmyselne, zakázaným spôsobom loptu rukou alebo sa dopustí iného priestupku, pričom lopta skončí v bránke jeho družstva prv, než rozhodca hru preruší, musí gól uznať.

b) Rozhodca neuzná gól, ak sa lopta dostane priamo do súperovej bránky • z nepriameho voľného kopu • z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary • z rozhodcovskej lopty. V hre sa v tomto prípade pokračuje kopom od bránky.

c) Rozhodca gól neuzná, ak sa lopta dostane do vlastnej bránky priamo • z ktoréhokoľvek kopu • z vhadzovania lopty spoza postrannej čiary • z rozhodcovskej lopty. V hre sa v tomto prípade pokračuje kopom z rohu.

OTÁZKA 17

PRAVIDLO 11 HRÁČ MIMO HRY - Postavenie mimo hry, Hráč mimo hry, Hráč nie je mimo hry

PRAVIDLO 16 KOPODBRÁNKY – Procedúra, Priestupky a sankcie

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁHRA A NEŠPORTOVÉSPRÁVANIE – Brankár má loptu pod kontrolou

PRAVIDLO 11 HRÁČ MIMO HRY - Postavenie mimo hry, Hráč mimo hry, Hráč nie je mimo Hry

Postavenie mimo hry

Postavenie mimo hry nie je priestupok.

Hráč je v postavení mimo hry, ak je

- ktoroukoľvek časťou hlavy, tela alebo nôh na **súperovej polovici** hracej plochy, okrem stredovej čiary a
- ktoroukoľvek časťou hlavy, tela alebo nôh bližšie k **súperovej bránkovej čiare ako lopta a predposledný hráč súpera.**

PRAVIDLO 16 KOPODBRÁNKY – Procedúra, Priestupky a sankcie

Rozhodca nariadi kop od bránky, ak

- lopta prejde úplne za bránkovú čiaru po zemi alebo vo vzduchu, a
 - posledným hráčom, ktorý sa lopty dotkol, bol hráč útočiaceho družstva, a •
- pritom nebol dosiahnutý gól.

Z kopu od bránky **môže** byť dosiahnutý gól iba do súperovej bránky. Ak lopta z vykonaného kopu od bránky priamo prejde do bránky družstva, ktorého hráč vykonal kop od bránky, rozhodca nariadi kop z rohu.

Procedúra

- lopta **musí** byť nepohnute, v klúde a **môže** byť kopnutá hráčom brániaceho družstva z ktoréhokoľvek miesta vo vnútri bránkoveho územia
- lopta je v hre, ak je do nej kopnuté a je jasne v pohybe
- hráči súpera musia zostať mimo pokutového územia brániaceho družstva, pokiaľ lopta nie je v hre.

Priestupky a sankcie

Ak hráč vykonávajúci kop od bránky zahrá loptu druhý raz potom, ako je v hre, ale prv ako sa jej dotkol iný hráč, okrem prípadu, ak zahrá loptu rukou, rozhodca nariadi z miesta, kde došlo k priestupku nepriamy voľný kop v prospech súpera.

Ak hráč, vykonávajúci kop od bránky zahrá loptu druhý raz rukou potom, ako je v hre, ale prv, ako sa jej dotkol iný hráč a k priestupku došlo mimo pokutového územia

- rozhodca nariadi z **miesta**, kde došlo k priestupku **priamy voľný kop** v prospech súpera, alebo
- rozhodca nariadi **pokutový kop** v prospech súpera, ak došlo k priestupku **v pokutovom území** hráča, ktorý vykonal kop od bránky.

Ak vykonávateľom kopu od bránky bol brankár a tento zahral s loptou druhý raz rukou vo vlastnom pokutovom území potom, ako je v hre, ale prv, ako sa jej dotkol iný hráč, rozhodca nariadi nepriamy voľný kop v prospech súpera.

Ak sa pri vykonávaní kopu od bránky skôr ako je lopta v hre, ktorýkoľvek hráči súpera nachádzajú vo vnútri pokutového územia, pretože nemali čas ho opustiť, rozhodca nechá pokračovať v hre.

Ak hráč súpera vstúpi do pokutového územia družstva zahrávajúceho kop od bránky skôr, ako je lopta v hre a dopustí sa zakázanej hry, prípadne došlo k zakázanej hre voči nemu, rozhodca nariadi kop od bránky opakovať. Vinníka **môže** rozhodca potrestať **napomenutím** alebo **vylúčením z hry**, podľa povahy priestupku.

PRAVIDLO 12 ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE – Brankár má loptu pod kontrolou

Brankár má loptu pod kontrolou, keď ju

- drží rukami alebo medzi rukou a akýmkoľvek povrchom, napríklad hracou plochou, prípadne vlastným telom, alebo sa jej dotýka ktoroukoľvek časťou ruky alebo ramena s výnimkou prípadov, ak sa lopta odrazí od brankára alebo po jeho obrannom zákroku
- drží v jeho natiahnutej, otvorenej ruke, dlani
- udiera o zem alebo vyhadzuje do vzduchu. V čase, keď má brankár loptu v rukách pod kontrolou, **nemôže** byť napádaný súperom.

Čas, počas ktorého **smie** mať brankár loptu v rukách pod kontrolou, je určený najviac na šesť sekúnd. Za priestupok brankára sa považuje to, ak

- má loptu v rukách pod kontrolou dlhšie ako šesť sekúnd, alebo
- predtým, ako sa s loptou v rukách postaví na nohy, podľa názoru rozhodcu, úmyselne premešká toľko času, že sa už potom nestačí lopty zbaviť do šiestich sekúnd.

OTÁZKA 18

PRAVIDLO 14 POKUTOVÝKOP - Procedúra

PRAVIDLO 15 VHADZOVANIELOPTY - Procedúra, Priestupky a sankcie

PRAVIDLO 11 HRÁČ MIMO HRY - Výklad a pokyny SFZ, Hráč mimo hry

PRAVIDLO 14 POKUTOVÝKOP - Procedúra

Procedúra

Lopta musí byť vklúde, nehybne na značke pokutového kopu a bránkovej žrde, brvno a bránková sieť sa nesmú hýbať.

Hráč, ktorý vykonáva pokutový kop, musí byť jasne identifikovaný.

Brankár brániaceho družstva musí byť na bránkovej čiare v bránke, otočený tvárou k hráčovi zahrávajúcemu pokutový kop, medzi bránkovými žrdami, pokiaľ nie je kopnuté do lopty. Brankár sa nesmie správať takým spôsobom, ktorým by neférovu rušil hráča vykonávajúceho pokutový kop, napríklad zdržiavaním vykonania kopu alebo dotýkaním sa bránkových žrdí, bránkového brvna alebo bránkovej siete.

Keď je lopta kopnutá, brankár brániaceho družstva sa musí minimálne časťou jednej nohy dotýkať bránkovej čiaru, byť v línii s ňou alebo v línii za bránkovou čiarou.

Ostatní hráči, okrem hráča vykonávajúceho pokutový kop a brankára, sa musia zdržiavať

- na hracej ploche
- mimo pokutového územia
- za značkou pokutového kopu
- najmenej vo vzdialenosti 9,15 m od značky pokutového kopu

Hráč vykonávajúci pokutový kop musí zahrať loptu dopredu.

Lopta je v hre, ak je kopnutá dopredu a je jasne v pohybe.

Hráč, vykonávajúci pokutový kop, môže s loptou hrať znovu, až keď sa lopty dotkne iný hráč.

Akcia pokutového kopu je ukončená, keď lopta už nie je v pohybe, opustí hraciu plochu alebo rozhodca preruší hru pre akýkoľvek priestupok. Na vykonanie pokutového kopu sa využíva aj nadstavený hrací čas na konci každého polčasu alebo predĺženia.

- Akcia vykonávania pokutového kopu v nadstavenom hracom čase je skončená, ak sa lopta zastaví, je mimo hry, alebo s ňou zahrá ktorýkoľvek iný hráč, vrátane vykonávateľa pokutového kopu, alebo brankára brániaceho družstva a je nepochybné, že lopta zostáva na hracej ploche. Toto platí aj v prípade, ak rozhodca preruší hru pre priestupok vykonávateľa pokutového kopu alebo jeho spoluhráčov.

- Ak sa dopustí priestupku ktorýkoľvek hráč brániaceho družstva, včítane brankára, a nie je dosiahnutý gól, pokutový kop sa opakuje s výnimkou, ak sa priestupku dopustí brankár a lopta prejde za bránkovú čiaru mimo bránky alebo sa odrazí od bránkového brvna alebo bránkovej žrdi (žrdí).



3. Súhrnná tabuľka

	výsledok akcie pokutového kopu	výsledok akcie pokutového kopu
druh priestupku	bol dosiahnutý gól	nebol dosiahnutý gól
predčasný vstup hráča útočiacoho družstva	pokutový kop sa opakuje	nepriamy voľný kop
predčasný vstup hráča brániaceho družstva	rozhodca gól uzná	pokutový kop sa opakuje
predčasný vstup brániaceho a útočiacoho hráča	pokutový kop sa opakuje	pokutový kop sa opakuje
priestupok brankára	rozhodca gól uzná	<u>1) a lopta nie je chytená /vyrazená brankárom:</u> pokutový kop sa neopakuje s výnimkou prípadu, ak by bol vykonávateľ kopu jasne ovplyvnený brankárom. <u>2) a lopta je chytená /vyrazená brankárom:</u> pokutový kop sa opakuje s verbálnym varovaním brankára pri jeho prvom priestupku v stretnutí, alebo napomenutím ŽK pri akomkoľvek inom ďalšom priestupku
priestupok brankára a vykonávateľa kopu v rovnakom čase	nepriamy voľný kop a napomenutie vykonávateľa kopu	nepriamy voľný kop a napomenutie vykonávateľa kopu
lopta kopnutá dozadu	nepriamy voľný kop	nepriamy voľný kop
použitie nedovoleného klamlivého pohybu potom, keď už bol rozbeh na loptu dokončený	nepriamy voľný kop, napomenutie vykonávateľa pokutového kopu	nepriamy voľný kop, napomenutie vykonávateľa pokutového kopu
pokutový kop zahrál nesprávny hráč (teda iný hráč ako bol jasne identifikovaný)	nepriamy voľný kop, napomenutie nesprávneho hráča	nepriamy voľný kop, napomenutie nesprávneho hráča

PRAVIDLO 15 VHADZOVANIE LOPTY - Procedúra, Priestupky a sankcie

Procedúra

V momente vodenia lopty musí vhadzujúci hráč

- stáť tvárou do hracej plochy
- stáť časťou obidvoch chodidiel na postrannej čiare alebo za ňou mimo hracej plochy
- vhoď loptu oboma rukami spoza hlavy a ponad ňu z miesta, kde prešla za postrannú čiaru mimo hraciu plochu.

Všetci hráči súpera musia byť v momente vhadzovania lopty spoza postrannej čiary vzdialení najmenej 2 metre od miesta na postrannej čiare, odkiaľ sa vhadzovanie vykonáva.

Lopta je v hre, keď sa dostane úplne na hraciu plochu. Ak sa lopta dotkne zeme predtým, ako prejde za postrannú čiaru smerom do hracej plochy, vhadzovanie sa opakuje tým istým družstvom z rovnakého miesta. Ak vhadzovanie nie je vykonané správnym spôsobom, opakované vhadzovanie lopty spoza postrannej čiary vykoná hráč súperovho družstva. Ak hráč pri správne vykonanom vhadzovaní vhoď loptu do súpera s úmyslom znovu hrať s loptou, rozhodca nechá pokračovať v hre, pokiaľ vhadzovanie nebolo vykonané riskantným spôsobom, prípadne s použitím nadmernej sily.

Vhadzujúci hráč sa nesmie znova dotknúť lopty, pokiaľ sa jej nedotkol iný hráč.

Priestupky a sankcie

Ak vhadzujúci hráč zahrá na hracej ploche s loptou druhý raz skôr, ako sa jej dotkol iný hráč, okrem prípadu, ak sa dotkne lopty rukou, rozhodca preruší hru a nariadi z miesta, kde došlo k priestupku nepriamy voľný kop. Ak vhadzujúci hráč zahrá na hracej ploche rukou skôr, ako sa lopty dotkne iný hráč, rozhodca preruší hru a

- nariadi z miesta, kde došlo k priestupku priamy voľný kop, alebo
- nariadi pokutový kop, ak sa priestupok stal v pokutovom území vhadzujúceho hráča, okrem prípadu, keď loptou zahrá rukou brankár brániaceho družstva, ktorý vhadzoval loptu. V takom prípade rozhodca nariadi nepriamy voľný kop.

Ak hráč súpera nešportovo ruší vhadzujúceho hráča alebo mu prekáža vo vhadzovaní, včítane toho, ak sa pohybuje alebo stojí bližšie ako 2 m k postrannej čiare, odkiaľ sa vhadzovanie vykonáva

- rozhodca previnivšieho sa hráča napomenie a ak už vhadzovanie bolo vykonané, preruší hru a z miesta, kde došlo k priestupku nariadi v prospech súpera nepriamy voľný kop. Pri každom inom priestupku voči tomuto pravidlu vykoná vhadzovanie hráč súperovho družstva.

PRAVIDLO 11 HRÁČ MIMO HRY - Výklad a pokyny SFZ, Hráč mimo hry

Hráč mimo hry

Hráč, ktorý bol v momente zahrania lopty alebo v momente, keď sa niektorý z jeho spoluhráčov dotkol lopty v postavení mimo hry, pričom prvý bod kontaktu hrania alebo dotyku by mal byť braný do úvahy, je považovaný za hráča mimo hry, ak sa aktívne zapojí do hry, čiže

- ovplyvňuje hru tak, že s loptou zahrá alebo sa jej dotkne potom, čo mu ju prihral alebo sa jej dotkol jeho spoluhráč
- ovplyvňuje súpera tak, že
 - prekáža súperovi v hraní s loptou alebo v možnosti s ňou hrať tým, že mu jasne bráni vo výhlade, alebo

- napáda súpera v súboji o loptu, alebo
- sa jasne pokúša hrať s loptou, ktorá je v jeho blízkosti, pričom týmto ovplyvňuje súpera, alebo
- vykoná zjavnú akciu, ktorou jasne ovplyvní schopnosť súpera hrať s loptou,
 - získa výhodu tým, že zahrá s loptou alebo ovplyvňuje súpera, keď
- sa lopta k nemu odrazí alebo je tečovaná od bránkovej žrde, bránkového brvna, rohovej zástavky, rozhodcu alebo súpera,
- bola lopta zahraná súperom pri obrannom zákroku.

Ak hráč v postavení mimo hry získal loptu od súpera, ktorý ju zahrál úmyselne (vedomým spôsobom), včítane zakázanej hry rukou, v takom prípade sa nepovažuje za hráča, ktorý získal výhodu z tohto postavenia, s výnimkou obranného zákroku ktoréhokoľvek hráča súperovho družstva. Hráč vykoná obranný zákrok, keď zastaví alebo sa pokúsi zastaviť loptu, ktorá smeruje do bránky alebo veľmi blízko bránky a to ktoroukoľvek časťou tela okrem rúk, s výnimkou brankára vo vlastnom pokutovom území.

Za úmyselné hranie s loptou možno považovať takú situáciu, ak má hráč možnosť

- prihrať loptu spoluhráčovi, alebo
- získať kontrolu nad loptou, alebo
- odohrať loptu (napríklad jej kopnutím alebo hlavičkovaním)

Ak je prihrávka, pokus o získanie držania lopty pod kontrolou alebo odohrania lopty hráčom, ktorý má loptu pod kontrolou nepresná alebo neúspešná, nevylučuje to skutočnosť, že hráč zahrál loptu úmyselne (vedomým spôsobom).

Nasledujúce kritériá by mali byť použité ako vhodné ukazovatele toho, že hráč mal loptu pod kontrolou, a v takom prípade to môže byť považované za úmyselné (vedomé) hranie s loptou

- lopta je zahraná (letí) zo vzdialenosti a hráč má jasný výhľad na ňu
- lopta sa nepohybuje rýchlo
- smer letu lopty nebol neočakávaný
- hráč mal čas koordinovať pohyb jeho tela, nebol to prípad len inštinktívneho ťaženia sa za loptou alebo skákania za loptou, alebo pohyb, ktorým dosiahol iba obmedzený alebo limitovaný kontakt s loptou respektíve kontrolu lopty
- je ľahšie hrať s loptou pohybujúcou sa po zemi ako vo vzduchu.

V situáciách, ak

- sa hráč nachádza v postavení mimo hry a svojim pohybom ovplyvňuje súpera v snahe získať loptu, respektíve s ňou hrať, alebo ho napáda v súboji o loptu, dopúšťa sa priestupku voči Pravidlu 11. Rovnako to platí aj vtedy, ak vplýva na jeho schopnosť hrať s loptou alebo ju získať. Ak však hráč, ktorý sa nachádza v postavení mimo hry mimo súboja o loptu svojim pohybom prekáža alebo bráni súperovi tak, že ho napríklad blokuje, v takom prípade ide o priestupok voči Pravidlu 12.
- sa brániaci hráč dopustí priestupku voči súperovi, útočiacemu hráčovi, ktorý je v postavení mimo hry a dôjde k nemu skôr, ako tento hráč s loptou zahrá, pokúsi sa s ňou hrať, prípadne skôr ako v súboji o loptu napáda súpera, v takom prípade bude potrestaný priestupok voči Pravidlu 12 z dôvodu, že útoiaci hráč v momente priestupku ešte nebol hráčom mimo hry.
- dôjde k priestupku voči hráčovi v postavení mimo hry, ktorý už zahrál s loptou alebo sa pokúsil hrať s loptou, alebo napádal hráča súpera v súboji o loptu, rozhodca v takom prípade potrestá priestupok voči Pravidlu 11. Priestupok voči Pravidlu 12 sa totižto stal až potom, keď sa hráč stal hráčom mimo hry.